

۱۳۹۶/۰۹/۱۴

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



فهرست



۲	تغییر و تحول در بنیاد ملی بازی های رایانه ای	
۲	امحاء سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم های مستهجن و کپی غیرمجاز در خراسان شمالی	
۲	گزارش: بازی های ویدیویی اثر مخربی روی کودکان ندارند	
۳	برگزاری نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال با حمایت ایرانسل	
۳	تخفیف 50 درصدی نمایشگاه بازی ترکیه برای بازی سازان ایرانی	
۴	نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال برگزار شد	
۴	3900 سی دی غیرمجاز در بجنورد امحاء شد	
۵	تخفیف 50 درصدی نمایشگاه بازی ترکیه برای بازی سازان ایرانی	
۵	سه هزار و ۹۰۰ سی دی غیرمجاز در بجنورد امحاء شد	
۶	3900 سی دی غیرمجاز در بجنورد امحاء شد	
۶	بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند + حضور پیر کارد مدیرعامل گیم کانکشن در تهران	
۷	جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد	
۷	بازی سازان برای رونمایی از محصولشان ثبت نام کنند	
۷	جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد	
۸	بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند	
۸	نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاسیون به شبکه ملی اطلاعات/ کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت به ضرر کاربر نیست	
۱۰	نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاسیون به شبکه ملی اطلاعات/ کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت به ضرر کاربر نیست	
۱۱	بررسی رجیستر گوشی با ارسال IMEI به 7777 / باید حجم ترانزیت ارتباطات کشور سه برابر شود/ رقم 500 سایت برای محاسبه ترافیک داخلی مناسب نیست	
۱۳	جهرمی: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد/ نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاسیون	

۱۵

نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاسیون به شبکه ملی اطلاعات/ کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت به ضرر کاربر نیست



۱۶

جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد



۱۷

بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند



۱۷

بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند



۱۸

جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد



۱۸

بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند



۱۸

بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند



۱۹

بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند



تعداد محتوا : ۲۷



خبرگزاری

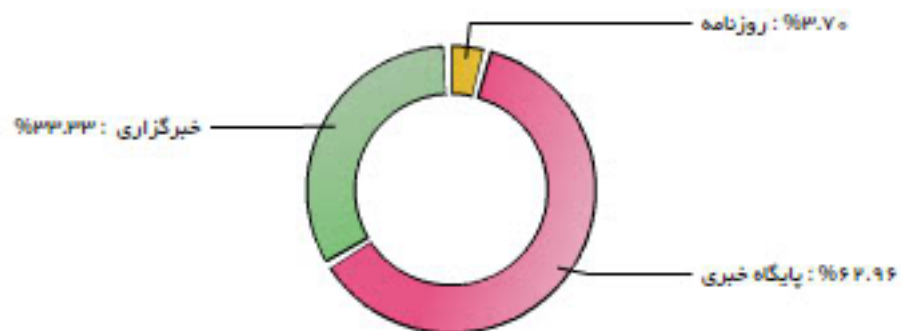
۹

پایگاه خبری

۱۷

روزنامه

۱





کریمی قدوسی: تغییر و تحول در بنیاد ملی بازی های رایانه ای (۱۳۹۵/۰۹/۱۱-۱۳۹۴/۰۶/۲۲)

گروه فناوری اطلاعات: مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: تا پایان سال با ایجاد دو معاونت اصلی تغییر و تحولاتی شامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای خواهد شد.

حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در گفت و گو با خبرگزاری بین المللی قرآن (ایکنا)، با اشاره به تغییر ساختارهای جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای، اظهار کرد: هم اکنون سه معاونت را نهایی کرده ایم و به صورت مشخص چهار معاونت اصلی خواهیم داشت و الباقی معاونت ها و مدیریت های خدمات رسانی می شوند.

وی افزود: هم اکنون شرح شغلی معاونت اصلی نوشته شده است تا تعداد نیروها برای معاونت ها تعیین شود. در این زمینه با دقت عمل می کنیم و برای هر یک از معاونت ها پرونده ای را ایجاد کرده ایم تا در آن شغل ها و مسئولیت ها مشخصا نوشته شده باشد تا در نهایت مشخص شود که چه تعداد نیروها با چه تخصص هایی نیاز معاونت مربوطه است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تصریح کرد: تا پایان سال دو معاونت اصلی را در بنیاد ملی بازی های رایانه ای را نهایی و نیروها مستقر خواهند شد تا امور این دو بخش انجام و فعالیت ها پیگیری شود. قطعا تا پایان سال تغییر و تحول ها انجام خواهد شد.

وی در پاسخ به این پرسش که آیا بنیاد ملی بازی های رایانه ای خصوصی یا دولتی می شود، گفت: فعلا صحبتی درباره خصوصی و دولتی بودن انجام نشده است و تمام تلاش مان برای ایجاد معاونت خواهیم کرد تا مشکلی در این زمینه ایجاد نشود.



رئیس اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بجنورد خبر داد امحاء سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم های مستهجن و کپی غیر مجاز در خراسان شمالی (۱۳۹۴/۰۶/۲۲)

رئیس اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بجنورد از امحاء سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم های مستهجن و کپی غیرمجاز در خراسان شمالی خبر داد.

به گزارش خبرگزاری فارس از بجنورد به نقل از پایگاه اطلاع رسانی و روابط عمومی اداره کل فرهنگ و ارشاد اسلامی استان خراسان شمالی علی اصغر نودهی گفت: با توجه به نقش نظارتی اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بر فروشگاه های محصولات سمعی و بصری در پی بازدیدهای به عمل آمده از ۸ فروشگاه عرضه محصولات سمعی و بصری در بجنورد که با همکاری اداره نظارت بر اماکن شهرستان انجام گرفت سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم و کپی و بازی های رایانه ای غیرمجاز کشف و با دستور مقامات قضایی امحاء و نابود شد. رئیس اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بجنورد از مراکز و فروشگاه های عرضه محصولات سمعی و بصری تقاضا کرد تا از عرضه محصولات بدون مجوز وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی خودداری نمایند در غیر این صورت با آنان مطابق قانون برخورد و از فعالیت آنان جلوگیری به عمل خواهد آمد. وی از والدین خواست تا در زمان خرید و تهیه بازی های رایانه ای به آرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای کشور دقت نظر نمایند. نودهی خاطرنشان کرد: اولین اقدام در این حوزه فرهنگ سازی و عدم خرید این محصولات توسط مردم است و همچنین باید اقدامات فنی بازدارنده یا استفاده از تکنولوژی نوین در این حوزه احصاء شود. این اقدامات در کنار هم باعث خواهد شد آسیب در جامعه کاهش پیدا کند.



گزارش: بازی های ویدیویی اثر مخربی روی کودکان ندارند (۱۳۹۵/۰۹/۱۱-۱۳۹۴/۰۶/۲۲)

دانشگاه گلاسکو، در سال جاری، مقاله ای منتشر کرد که نشان می دهد بازی های ویدیویی عملا هیچ اثر مخربی روی کودکان نمی گذارند؛ در ادامه همراه دنیای بازی باشید.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این مقاله توسط جمعی از دانشجویان و دانشمندان این دانشگاه آماده شده و تحقیق اصلی در این مورد صورت گرفت که آیا بازی های ویدیویی باعث وجود تغییرات رفتاری در کودکان خواهد شد یا خیر. نکته ای که باید به آن اشاره کرد این است که در چنین تحقیقاتی معمولا جامعه آماری بسیار کوچکی هدف قرار داده می شود اما این دفعه، گروه محقق این مقاله تحقیقات خود را روی جامعه آماری وسیعی انجام دادند و نتایج به دست آمده قابل توجه است.

در این پروژه تحقیقاتی، ۱۱۰۱۴ کودک مورد بررسی قرار گرفتند که در نوع خودش بسیار مقیاس بزرگی است. هدف از این تحقیق این بود که تیم تحقیقاتی کشف کنند چه تغییراتی در رفتار کودکانی که زمان زیادی را جلوی تلویزیون و بازی های ویدیویی می گذرانند دیده می شود. این تیم تحقیقاتی از مادران این کودکان خواستند، از طریق پرسش نامه ای که در اختیار دارند، شدت افسردگی، مشکلات رفتاری، علائم عاطفی، مشکلات روابطی در هم (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) سالان، بیش فعالی، بی توجهی و رفتارهای غیرعادی را گزارش کنند. با آغاز این تحقیقات و روند ارسال گزارش‌ها مشخص شد، تماشای تلویزیون به مراتب مضرت‌تر از انجام بازی‌های ویدیویی است. گزارش‌هایی جسته و گریخته از بروز تغییرات در رفتار کودکان پس از تماشای مدام و بیشتر از ۳ ساعت تلویزیون در کودکان ۵ ساله گزارش شد، اما آن دسته از کودکانی که مشغول به انجام بازی‌های ویدیویی (مناسب سن خود) بودند، تغییر خاصی در رفتارشان گزارش نشد.

در این جا لازم است یکی از جمله‌های معروف تحقیقات قدیمی را با هم مرور کنیم. «بازی‌ها به هر ترتیب به خاطر رابط کاربری خود می‌توانند اثراتی مانند انزوا اجتماعی و کاهش روابط بین فردی روی مخاطب بگذارند. چنین انزوا و تغییر رفتار ممکن باعث تحریک اضطراب و افسردگی شود.»
قطعا جمله بالا، برای همه ما آشنا است. ولی تحقیقاتی که توسط دانشگاه گلاسکو صورت گرفت، نشان داد تمامی این جملات عملا بدون معنی هستند. طبق پرسش‌نامه‌ای که بین مادران کودکان در حال تحقیق پخش شده بود، تیم تحقیقاتی متوجه شدند که چنین تاثیراتی عملا بعد از انجام بازی‌های ویدیویی رخ نمی‌دهد. این در صورتی است که برخی از این تغییرات و ناهنجاری‌های رفتاری بعد از تماشای تلویزیون رخ داده است. موضوعی که شاید تا به حال به آن توجهی نشده و در تحقیقات از آن عبور می‌کردند. برای مثال در این تحقیقات، کودکانی که بیش از ۳ ساعت در روز تلویزیون نگاه می‌کردند، با معضل و مشکلات رفتاری مواجه می‌شدند. این در حالی است که کودکانی که در این مدت مشغول بازی‌های ویدیویی بودند عملا به مشکل خاصی نخوردند یا تعداد آن‌ها خیلی اندک بود. یکی از نکات جالبی که در این مقاله به آن اشاره شده این است که، یکی از مشکلات تلویزیون نسبت به بازی‌های ویدیویی این است که والدین عملا نظارت خاصی روی آن ندارند. به همین ترتیب ممکن است کودک هر محتوایی را ببیند و خانواده نیز آن بی‌اطلاع باشد. اما کودکانی که فقط و فقط مشغول انجام بازی‌های مخصوص بزرگسال باشند قطعا کمتر هستند و در چند سال اخیر خانواده‌ها تا حد زیادی روی خرید بازی‌های مناسب نظارت کافی دارند. مسئله بعدی که در این تحقیقات به شدت روی آن تاکید شده این است که اساس این تحقیق و نتیجه اعلام شده آن، اعلام نظر خانواده و فرم نظرسنجی و پرسش‌نامه است. پس قطعا بخش زیادی از آن به صداقت خانواده‌ها برمی‌گردد.



با توجه به اهمیت بازی‌های رایانه‌ای؛ برگزاری نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی‌های دیجیتال با حمایت

ایرانسل (۰۲۱-۹۶۰۹۱۰۰)

نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی‌های دیجیتال با حمایت ایرانسل و با همکاری بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، روزهای دوم و سوم آذر ۹۶ در دانشگاه علم و صنعت ایران برگزار شد.

نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی‌های دیجیتال با حمایت ایرانسل و با همکاری بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، روزهای دوم و سوم آذر ۹۶ در دانشگاه علم و صنعت ایران برگزار شد.

به گزارش تحریرنو از روابط عمومی ایرانسل، این ابراتور با توجه به اهمیت بازی‌های رایانه‌ای به عنوان نقطه تلاقی پنج وجه «سرگرمی، صنعت، هنر، آموزش و رسانه»، در راستای حمایت از تولید ملی و اقتصاد مقاومتی، پس از حمایت از برگزاری لیگ بازی‌های رایانه‌ای در شهریورماه، حامی کنفرانس تحقیقات بازی‌های دیجیتال شد.

شورای سیاست‌گذاری این کنفرانس که از این پس به صورت سالانه با حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار می‌شود، با حضور نمایندگانی از دانشگاه‌های مطرح ایران تشکیل شده و هر سال یک دانشگاه میزبان آن است تا بتواند بخشی از خلأ علمی و رسانه‌ای در حوزه بازی‌های رایانه‌ای در ایران را جبران کند.

نخستین دوره این کنفرانس در ۹ محور اصلی هوش مصنوعی، پردازش بازی‌های دیجیتال، تعامل پذیری در بازی‌های دیجیتال، جنبه‌های فنی، الگوریتم‌ها و معماری‌های بازی‌های دیجیتال، گرافیک رایانه‌ای، اقتصاد، مدیریت و کسب و کار بازی‌های دیجیتال، ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی‌های دیجیتال، هنر و طراحی بازی‌های دیجیتال و بازی‌های جدی و بازی‌وارسازی برگزار شد و اعضای کمیته علمی آن نماینده رشته‌هایی همچون علوم کامپیوتر، ارتباطات، اعصاب، علوم شناختی، روانشناسی، علوم پزشکی، مدیریت، انیمیشن و سینما، علوم تربیتی و ریاضی بودند.

همچنین در این کنفرانس، هشت کارگاه در سه محور فنی، هنری و طراحی و مطالعات بازی برپا شد.

برای برگزاری این رویداد، شورای سیاست‌گذاری متشکل از نمایندگان ۱۴ دانشگاه، هفت جلسه تشکیل داده و تمامی جزئیات را بررسی کردند که در قیاس با کنفرانس‌های مشابه در ایران یک اتفاق قابل توجه و استثنای به شمار می‌رود.



تخفیف ۵۰ درصدی نمایشگاه بازی ترکیه برای بازی‌سازان ایرانی (۰۲۱-۹۶۰۹۱۰۰)

پیرو همکاری بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با نمایشگاه GIST ترکیه و طی مذاکرات صورت گرفته، این نمایشگاه پیشنهاد ویژه‌ای را برای فعالان عرصه بازی‌ساز در ایران در نظر گرفته است؛ در ادامه همراه دنیای بازی باشید (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، براساس توافقات صورت گرفته حداکثر ۵ شرکت بازی ساز ایرانی می توانند با تخفیف ۵۰ درصدی به جای پرداخت مبلغ ۱۴۰۰ یورو، با پرداخت ۷۰۰ یورو یک غرفه ۶ متری را تهیه کنند.

لازم به ذکر است این غرفه ها در بخش بازدید عمومی (B2C) نمایشگاه خواهند بود و بازی سازان ایرانی امکان نمایش و معرفی بازی خود به عموم را خواهند داشت.

با توجه به شرایط به ویژه این نمایشگاه و محدودیت در تعداد غرفه ها صرفاً آن دسته از بازی سازان ایرانی امکان بهره مندی از شرایط فوق الذکر را خواهند داشت که شرایط ذیل را احراز نمایند:

دارای حداقل یک بازی (حتی المقدور جدید) منتشر شده در خارج از ایران باشند.

یا دارای حداقل یک بازی آماده انتشار در خارج از ایران باشند. بازی سازان می بایست مراحل بومی سازی (Localization) بازی مذکور را تا پیش از شروع نمایشگاه به اتمام برسانند.

نمایشگاه GIST از تاریخ ۱۲ الی ۱۵ بهمن در شهر استانبول ترکیه برگزار خواهد شد و کلیه هزینه های شرکت در این نمایشگاه بر عهده بازی سازان خواهد بود.

افراد علاقه مند درخواست خود را با ذکر اطلاعات زیر حداکثر تا تاریخ ۲۰ آذر ماه به پست الکترونیکی contact@ircgir ارسال نمایند:

نام و نام خانوادگی

شماره تماس (شماره موبایل)

نام شرکت

نام مدیرعامل شرکت



سخت افزار

نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال برگزار شد (۱۳۹۵/۱۲/۱۰-۱۳۹۵/۱۲/۱۲)

نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال با حمایت ایرنسل و با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، روزهای دوم و سوم آذر ۹۶ در دانشگاه علم و صنعت ایران برگزار شد.

به گزارش روابط عمومی ایرنسل، این اپراتور با توجه به اهمیت بازی های رایانه ای به عنوان نقطه تلاقی پنج وجه «سرگرمی، صنعت، هنر، آموزش و رسانه»، در راستای حمایت از تولید ملی و اقتصاد مقاومتی، پس از حمایت از برگزاری لیگ بازی های رایانه ای در شهریور ماه، حامی کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال شد.

شورای سیاست گذاری این کنفرانس که از این پس به صورت سالانه با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار خواهد شد، با حضور نمایندگانی از دانشگاه های مطرح ایران تشکیل شده و هر سال یک دانشگاه میزبان آن خواهد بود تا بتواند بخشی از خلأ علمی و رسانه ای در حوزه بازی های رایانه ای در ایران را جبران کند.

نخستین دوره این کنفرانس در ۹ محور اصلی هوش مصنوعی، پردازش بازی های دیجیتال، تعامل پذیری در بازی های دیجیتال، جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری های بازی های دیجیتال، گرافیک رایانه ای، اقتصاد مدیریت و کسب و کار بازی های دیجیتال، ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال، هنر و طراحی بازی های دیجیتال و بازی های جدی و بازی وارسازی برگزار شد و اعضای کمیته علمی آن نماینده رشته هایی همچون علوم کامپیوتر، ارتباطات، اعصاب، علوم شناختی، روانشناسی، علوم پزشکی، مدیریت، اتیمیشن و سینما، علوم تربیتی و ریاضی بودند.

همچنین در این کنفرانس، هشت کارگاه در سه محور فنی، هنری و طراحی و مطالعات بازی برپا شد.

برای برگزاری این رویداد، شورای سیاست گذاری متشکل از نمایندگان ۱۴ دانشگاه، هفت جلسه تشکیل داده و تمامی جزئیات را بررسی کردند که در قیاس با کنفرانس های مشابه در ایران یک اتفاق قابل توجه و استثنا به شمار می رود.



بخش‌های نمایشگاه ایران ISNA

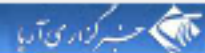
۳۹۰۰ سی دی غیر مجاز در بجنورد امحاء شد (۱۳۹۵/۱۲/۱۱-۱۳۹۵/۱۲/۱۲)

رئیس اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بجنورد از امحاء سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم های مستهجن و کپی غیرمجاز در استان خبر داد. به گزارش ایسنا، منطقه خراسان شمالی، به نقل از روابط عمومی اداره کل فرهنگ و ارشاد اسلامی خراسان شمالی؛ علی اصغر نودهی گفت: با توجه به نقش نظارتیاداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بر فروشگاه های محصولات سمعی و بصری در پی بازدیدهای بهعمل آمده از هشت فروشگاه عرضه محصولات سمعیو بصری در بجنورد که با همکاری اداره نظارت بر اماکن شهرستان انجام گرفت سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم و کپی و بازی های رایانه ای غیرمجاز کشف و با دستور مقامات قضایی امحاء و نابود شد.

وی از مراکز و فروشگاه های عرضه محصولات سمعی و بصری تقاضا کرد تا از عرضه محصولات بدون مجوز وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی خودداری نمایند در غیر اینصورت با آن مطابق قانون برخورد و از فعالیت آنان جلوگیری به عمل خواهد آمد. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) وی از والدین خواست تا در زمان خرید و تهیه بازیهای رایانهای به آرم بنیاد ملی بازیهای رایانه ای کشور دقت نظر داشته باشند. نودهی خاطرنشان کرد: اولین اقدام در این حوزه فرهنگ سازی و عدم خرید این محصولات توسط مردم است و همچنین باید اقدامات فنی بازدارنده با استفاده از تکنولوژی نوین در این حوزه احصاء شود؛ این اقدامات در کنار هم باعث خواهد شد آسیب‌ر جامه کاهش پیدا کند.

انتهای پیام



تخفیف ۵۰ درصدی نمایشگاه بازی ترکیه برای سازان ایرانی (۱۳۹۶-۱۳۹۷)

خبرگزاری آریا - پیرو همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای با نمایشگاه GIST ترکیه و طی مذاکرات صورت گرفته، این نمایشگاه پیشنهاد ویژه ای را برای فعالان عرصه بازی ساز در ایران در نظر گرفته است.

به گزارش خبرگزاری آریا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، براساس توافقات صورت گرفته حداکثر ۵ شرکت بازی ساز ایرانی می توانند با تخفیف ۵۰ درصدی به جای پرداخت مبلغ ۱۴۰۰ یورو، با پرداخت ۷۰۰ یورو یک غرفه ۶ متری را تهیه کنند.

لازم به ذکر است این غرفه ها در بخش بازدید عمومی (B2C) نمایشگاه خواهند بود و بازی سازان ایرانی امکان نمایش و معرفی بازی خود به عموم را خواهند داشت.

با توجه به شرایط به ویژه این نمایشگاه و محدودیت در تعداد غرفه ها صرفاً آن دسته از بازی سازان ایرانی امکان بهره مندی از شرایط فوق الذکر را خواهند داشت که شرایط ذیل را احراز نمایند:

دارای حداقل یک بازی (حتی المقدور جدید) منتشر شده در خارج از ایران باشند

یا دارای حداقل یک بازی آماده انتشار در خارج از ایران باشند. بازی سازان می بایست مراحل بومی سازی (Localization) بازی مذکور را تا پیش از شروع نمایشگاه به اتمام برسانند.

نمایشگاه GIST از تاریخ ۱۲ الی ۱۵ بهمن در شهر استانبول ترکیه برگزار خواهد شد و کلیه هزینه هایشراکت در این نمایشگاه بر عهده بازی سازان خواهد بود. افراد علاقه مند درخواست خود را با ذکر اطلاعات زیر حداکثر تا تاریخ ۲۰ آذر ماه به پست الکترونیکی contact@ircg.ir ارسال نمایند:

نام و نام خانوادگی

شماره تماس (شماره موبایل)

نام شرکت

نام مدیرعامل شرکت



سه هزار و ۹۰۰ سی دی غیرمجاز در بجنورد امحاء شد (۱۳۹۶-۱۳۹۷)

گروه اجتماعی: رئیس اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بجنورد از امحاء سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم های مستهجن و کپی غیرمجاز در استان خبر داد.

به گزارش خبرگزاری بین المللی قرآن (ایکنا) از خراسان شمالی، به نقل از پایگاه اطلاع رسانی و روابط عمومی اداره کل فرهنگ و ارشاد اسلامی استان؛ علی اصغر نودهی گفت: با توجه به نقش نظارتی اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بر فروشگاههای محصولات سمعی و بصری در پی بازدیدهای به عمل آمده از ۸ فروشگاه عرضه محصولات سمعی و بصری در بجنورد که با همکاری اداره نظارت بر اماکن شهرستان انجام گرفت سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم و کپی و بازی های رایانه ای غیرمجاز کشف و با دستور مقامات قضایی امحاء و نابود شد.

وی از مراکز و فروشگاههای عرضه محصولات سمعی و بصری تقاضا کرد تا از عرضه محصولات بدون مجوز وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی خودداری نمایند در غیر اینصورت با آنان مطابق قانون برخورد و از فعالیت آنان جلوگیری به عمل خواهد آمد.

وی از والدین خواست تا در زمان خرید و تهیه بازیهای رایانه ای به آرم بنیاد ملی بازیهای رایانه ای کشور دقت نظر نمایند.

نودهی خاطرنشان کرد: اولین اقدام در این حوزه فرهنگ سازی و عدم خرید این محصولات توسط مردم است و همچنین باید اقدامات فنی بازدارنده با استفاده از تکنولوژی نوین در این حوزه احصاء شود؛ این اقدامات در کنار هم باعث خواهد شد آسیب در جامعه کاهش پیدا کند.

۳۹۰۰ سی دی غیرمجاز در بجنورد امحاء شد (۱۳/۱۲/۹۵-۱۳/۱۲/۹۵)

بجنورد- رئیس اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بجنورد از امحاء ۳ هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم های مستهجن و کپی غیرمجاز در استان خبر داد.

به گزارش قدس آنلاین، به نقل از پایگاه اطلاع رسانی و روابط عمومی اداره کل فرهنگ و ارشاد اسلامی استان خراسان شمالی؛ علی اصغر نودهی گفت: با توجه به نقش نظارتی اداره فرهنگ و ارشاد اسلامی بر فروشگاههای محصولات سمعی و بصری در بجنورد که با همکاری اداره نظارت بر اماکن شهرستان انجام گرفت سه هزار و ۹۰۰ حلقه سی دی فیلم و کپی و بازی های رایانه ای غیرمجاز کشف و با دستور مقامات قضایی امحاء و نابود شد.

وی از مراکز و فروشگاههای عرضه محصولات سمعی و بصری تقاضا کرد تا از عرضه محصولات بدون مجوز وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی خودداری نمایند در غیر اینصورت با آنان مطابق قانون برخورد و از فعالیت آنان جلوگیری به عمل خواهد آمد.

وی از والدین خواست تا در زمان خرید و تهیه بازیهای رایانه ای به آرم بنیاد ملی بازیهای رایانه ای کشور دقت نظر کنند. نودهی خاطرنشان کرد: اولین اقدام در این حوزه فرهنگ سازی و عدم خرید این محصولات توسط مردم است و همچنین باید اقدامات فنی بازدارنده با استفاده از تکنولوژی نوین در این حوزه احصاء شود؛ این اقدامات در کنار هم باعث خواهد شد آسیب در جامعه کاهش پیدا کند.



بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند + حضور پیر کارد مدیرعامل گیم کانکشن در تهران

(۱۳/۱۲/۹۵-۱۳/۱۲/۹۵)

با حضور «پیر کارد» مدیرعامل گیم کانکشن فرانسه در تهران، جلسات متعددی بین متخصصان حوزه بازی های رایانه ای در کشور برگزار شد تا نیازهای صنعت بازی برای برگزاری بهتر نمایشگاه و همایش تی جی سی در سال آتی شنیده شود.

به گزارش پردیس گیم به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به آنکه رویداد بین المللی تی جی سی با دو هدف اصلی بالاتر بردن سطح دانش صنعت بازی سازی و تسهیل تجارت بین المللی برای بازی سازان برگزار می شود نیازسنجی از فعالان این حوزه از اهمیت بسزایی برخوردار است.

برنامه ریزی برای نمایشگاه و همایش بین المللی **Tehran Game Convention** سال آینده مدتی است که با همکاری مجدد گیم کانکشن آغاز شده و این رویداد اواسط تیر ماه سال ۹۷ برگزار خواهد شد. همانند سال گذشته «پیر کارد» و «سوفی رومانو» از مجموعه گیم کانکشن فرانسه به عنوان همکار بین المللی در برگزاری تی جی سی؛ جهت نیازسنجی از صنعت بازی در ایران به مدت یک هفته به تهران آمده و جلساتی با حضور فعالان حوزه های تخصصی از جمله طراحی هنری، طراحی بازی، مسائل فنی، مدیریت پروژه و تجارت برگزار کردند.

متخصص های هر یک از حوزه ها بازخوردهای خود را نسبت به برگزاری **TGC ۲۰۱۷** و نکات مثبت و منفی آن ارائه کردند و پیشنهادات خود را جهت بهبود کیفیت سخنرانی ها و کلاس های تخصصی براساس نیاز داخلی کشور بیان کردند. براساس نتیجه نیازسنجی ها، بهره گیری از اساتید مطرح بین المللی برای تدریس در حوزه هایی که نیاز آن در صنعت بازی کشور احساس می شود و همچنین حضور ناشرانی که بتوانند با بازی سازان ایرانی تجارت کنند از جمله مسائلی است که برای بهبود این رویداد در نظر گرفته می شود.

بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند

دومین آیین رونمایی از بازی های ایرانی در سال جاری به عنوان یکی از حمایت های معنوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در دی ماه برگزار می شود و بازی سازان می توانند محصول خود را برای رونمایی ثبت نام کنند. با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از ۴ بازی مختلف رونمایی شود. بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر ۴ بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند.

از آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است، بازی هایی که شرایط زیر را دارا هستند اولویت بالاتری خواهند داشت: تولید بازی باید در ۲۰ درصد نهایی پروژه باشد.

بازی باید قابل اجرا و بازی کردن باشد.

بازی باید حداقل یک تریلر سینمایی و کارگردانی شده و حداقل نیم ساعت تریلر گیم پلی داشته باشد.

بازی حتما بایستی پوستر افقی و عمودی داشته باشد.

بازی نباید منتشر شده باشد یا در جایی دیگر رونمایی شده باشد.

بازی سازان برای ثبت نام و ارسال درخواست این دوره از رونمایی، تا پایان ساعت ۲۴ روز ۲۵ آذر ماه فرصت دارند تا از طریق صفحه <http://www.ircg.ir/fa/form/۲۲> اقدام نمایند.



با حضور مسوولان گیم کانکشن فرانسه در تهران؛ جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد (۱۳۹۵/۰۹/۰۷-۱۳۹۵/۰۹/۰۷)

با حضور «پیر کارد» مدیر عامل گیم کانکشن فرانسه در تهران، جلسات متعددی بین متخصصان حوزه بازی های رایانه ای در کشور برگزار شد تا نیازهای صنعت بازی برای برگزاری بهتر نمایشگاه و همایش تی جی سی در سال آتی شنیده شود.

به گزارش ایران اکونومیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ با توجه به آنکه رویداد بین المللی تی جی سی با دو هدف اصلی بالاتر بردن سطح دانش صنعت بازی سازی و تسهیل تجارت بین المللی برای بازی سازان برگزار می شود نیازسنجی از فعالان این حوزه از اهمیت بسزایی برخوردار است. برنامه ریزی برای نمایشگاه و همایش بین المللی **Tehran Game Convention** سال آینده مدتی است که با همکاری مجدد گیم کانکشن آغاز شده و این رویداد اواسط تیر ماه سال ۹۷ برگزار خواهد شد. همانند سال گذشته «پیر کارد» و «سوفی روماتو» از مجموعه گیم کانکشن فرانسه به عنوان همکار بین المللی در برگزاری تی جی سی؛ جهت نیازسنجی از صنعت بازی در ایران به مدت یک هفته به تهران آمده و جلساتی با حضور فعالان حوزه های تخصصی از جمله طراحی هنری، طراحی بازی، مسائل فنی، مدیریت پروژه و تجارت برگزار کردند. متخصص های هر یک از حوزه ها بازخوردهای خود را نسبت به برگزاری **TGC ۲۰۱۷** و نکات مثبت و منفی آن ارائه کردند و پیشنهادات خود را جهت بهبود کیفیت سخنرانی ها و کلاس های تخصصی براساس نیاز داخلی کشور بیان کردند. براساس نتیجه نیازسنجی ها؛ بهره گیری از اساتید مطرح بین المللی برای تدریس در حوزه هایی که نیاز آن در صنعت بازی کشور احساس می شود و همچنین حضور ناشرانی که بتوانند با بازی سازان ایرانی تجارت کنند از جمله مسائلی است که برای بهبود این رویداد در نظر گرفته می شود.



فراخوان ثبت نام متقاضیان رونمایی بازی در زمستان؛ بازی سازان برای رونمایی از محصولشان ثبت نام کنند (۱۳۹۵/۰۹/۰۷-۱۳۹۵/۰۹/۰۷)

دومین آیین رونمایی از بازی های ایرانی در سال جاری به عنوان یکی از حمایت های منوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در دی ماه برگزار می شود و بازی سازان می توانند محصول خود را برای رونمایی ثبت نام کنند.

به گزارش ایران اکونومیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از ۴ بازی مختلف رونمایی شود. بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر ۴ بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند. از آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است، بازی هایی که شرایط تولید بازی باید در ۲۰ درصد نهایی پروژه باشد، بازی باید قابل اجرا و بازی کردن باشد، بازی باید حداقل یک تریلر سینمایی و کارگردانی شده و حداقل نیم ساعت تریلر گیم پلی داشته باشد، بازی حتما بایستی پوستر افقی و عمودی داشته باشد و بازی نباید منتشر شده باشد یا در جایی دیگر رونمایی شده باشد، اولویت بالاتری خواهند داشت. بازی سازان برای ثبت نام و ارسال درخواست این دوره از رونمایی، تا پایان ساعت ۲۴ روز ۲۵ آذر ماه فرصت دارند تا از طریق صفحه <http://www.ircg.ir/fa/form/22> اقدام نمایند.



جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد (۱۳۹۵/۰۹/۰۷-۱۳۹۵/۰۹/۰۷)

با حضور «پیر کارد» مدیرعامل گیم کانکشن فرانسه در تهران، جلسات متعددی بین متخصصان حوزه بازی های رایانه ای در کشور برگزار شد تا نیازهای صنعت بازی برای برگزاری بهتر نمایشگاه و همایش تی جی سی در سال آتی شنیده شود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به آنکه رویداد بین المللی تی جی سی با دو هدف اصلی بالاتر بردن سطح دانش صنعت بازی سازی و تسهیل تجارت بین المللی برای بازی سازان برگزار می شود نیازسنجی از فعالان این حوزه از اهمیت بسزایی برخوردار است. برنامه ریزی برای نمایشگاه و همایش بین المللی **Tehran Game Convention** سال آینده مدتی است که با همکاری مجدد گیم کانکشن آغاز شده و این رویداد اواسط تیر ماه سال ۹۷ برگزار خواهد شد. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) همانند سال گذشته «پیر کارد» و «سوفی رومانو» از مجموعه گیم کانکشن فرانسه به عنوان همکار بین المللی در برگزاری تی جی سی: جهت نیازسنجی از صنعت بازی در ایران به مدت یک هفته به تهران آمده و جلساتی با حضور فعالان حوزه های تخصصی از جمله طراحی هنری، طراحی بازی، مسائل فنی، مدیریت پروژه و تجارت برگزار کردند.

متخصص های هر یک از حوزه ها بازخوردهای خود را نسبت به برگزاری ۲۰۱۷ IGC و نکات مثبت و منفی آن ارائه کردند و پیشنهادات خود را جهت بهبود کیفیت سخنرانی ها و کلاس های تخصصی براساس نیاز داخلی کشور بیان کردند.

براساس نتیجه نیازسنجی ها؛ بهره گیری از اساتید مطرح بین المللی برای تدریس در حوزه هایی که نیاز آن در صنعت بازی کشور احساس می شود و همچنین حضور ناشرانی که بتوانند با بازی سازان ایرانی تجارت کنند از جمله مسائلی است که برای بهبود این رویداد در نظر گرفته می شود.



بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند (۱۳۹۶/۰۶/۰۱ تا ۱۳۹۶/۰۶/۳۰)

دومین آیین رونمایی از بازی های ایرانی در سال جاری به عنوان یکی از حمایت های معنوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در دی ماه برگزار می شود و بازی سازان می توانند محصول خود را برای رونمایی ثبت نام کنند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از ۴ بازی مختلف رونمایی شود. بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر ۴ بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند.

از آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است، بازی هایی که شرایط زیر را دارا هستند اولویت بالاتری خواهند داشت:

تولید بازی باید در ۲۰ درصد نهایی پروژه باشد.

بازی باید قابل اجرا و بازی کردن باشد.

بازی باید حداقل یک تریلر سینمایی و کارگردانی شده و حداقل نیم ساعت تریلر گیم پلی داشته باشد.

بازی حتما بایستی پوستر افقی و عمودی داشته باشد.

بازی نباید منتشر شده باشد یا در جایی دیگر رونمایی شده باشد.

بازی سازان برای ثبت نام و ارسال درخواست این دوره از رونمایی، تا پایان ساعت ۲۴ روز ۲۵ آذر ماه فرصت دارند تا از طریق صفحه <http://www.ircg.ir/fa/form/22> اقدام نمایند.



آذری جهرمی عنوان کرد: نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاسیون به شبکه ملی اطلاعات / کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت به ضرر کاربر نیست (۱۳۹۶/۰۶/۰۱ تا ۱۳۹۶/۰۶/۳۰)

وزیر ارتباطات گفت: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش نمی آید. همچنین سیاسیون آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند.

به گزارش خبرنگار اقتصادی ایلنا، محمدجواد آذری جهرمی وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات گفت: یکی از پروژه های مهم وزارت ارتباطات در دولت دوازدهم شبکه ملی اطلاعات است. همچنین دولت الکترونیک همچنین به عنوان یک اولویت باید سرانجام بگیرد. اشتغال، زیرساخت اشتغال و کاهش شکاف دیجیتالی از اولویت های وزارت ارتباطات است.

وزیر ارتباطات ادامه داد: یکی از مهم ترین اقدامات این وزارتخانه تلاش برای انتصاب نیمه دومی های دهه ۵۰ بوده است. استفاده از ظرفیت بانوان و جوانان نیز از اولویت های وزارت ارتباطات بوده و ادامه خواهد داشت.

وی درباره شبکه ملی اطلاعات گفت: سه فاز از شبکه ملی اطلاعات آماده و بهره برداری شده است. ما نمی توانیم کشور را تا زمان تبیین قانون های این مسئله و تصویب سند محفل کنیم. توسعه شبکه ملی اطلاعات انجام شده است. در واقع چرخ مان را به حرکت در آوردیم که اثرات آن را می توانیم در زندگی روزمره مردم ببینیم. شرکت های کسب و کار نوپا در این حوزه فعال هستند و جنب و جوش های کسب و کارهای نوین براساس شبکه ملی اطلاعات است.

آذری جهرمی افزود: در طی سه ماه گذشته با مرکز ملی فضای مجازی به منظور تبیین یک سند از سوی مرکز ملی فضای مجازی تمامی اقدامات انجام شده است. همچنین در حال حاضر برای تعیین سیاست گذاری فضای مجازی با مجمع تشخیص مصححت نظام مکاتبه انجام شده است.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات با اشاره به شبکه ملی اطلاعات خاطرنشان کرد: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) نمی آید همچنین سیاستون آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند. آذری جهرمی درباره آینده شبکه ملی اطلاعات تاکید کرد: زمانبندی اجرا برای شبکه ملی اطلاعات استخراج شده است و بر این اساس شش ماه تا دو سال پیاده سازی آن زمان نیاز دارد. در ظرف سه ماه اول به شناخت آن پرداخته می شود.

وی در رابطه با مصوبات دیگر مرکز ملی فضای مجازی گفت: مصوبه هایی همچون مقابله با تهدیدات فضای مجازی و حمایت از پیام رسان ها در دستور کار است.

آذری جهرمی با اشاره به بحث اینترنت کودک گفت: باید فضایی ایجاد شود تا خانواده ها در کنار کودکان در فضای اینترنت حضور داشته باشند. یکی از اقدامات اساسی حمایت از تولید محتوا در حوزه کودک است.

آذری جهرمی با بیان اینکه با نظام فعلی دو برابر کردن بازار ارتباطی کشور ممکن نبود گفت: یکی از بزرگ ترین مسائل بحث تعرفه اینترنت بود نظام تعرفه درست و حمایتگر نبود و با بازار اینترنت موبایل تداخل داشت. اما حالا شرایط با مصوبه جدید ایجاد شده است تا تعرفه های جذاب ارائه شود. همچنین از ترافیک داخلی برای حمایت از تولید محتوا حمایت می شود.

وی افزود: یکی از مهمترین مسائل توسعه بخش روستایی است. باید زیرساخت ها ایجاد شود و از آن به صورت بهینه استفاده شود در حقیقت وظیفه ما ارائه خدمات است.

آذری جهرمی خاطرنشان کرد: بحث ترانزیت ارتباطات از موضوعات مهم بوده است و باید حجم ترانزیت ارتباطات کشور سه برابر شود. همچنین پیش بینی کردیم که در سال اول راه اندازی پروانه هایی که آماده است بازار توسعه کشور دو و نیم برابر رشد داشته که این می تواند باعث ایجاد رقابت و ایجاد بستری بهتر برای مردم شود.

وزیر ارتباطات اعلام کرد شرکت زیرساخت ایران موظف شده است پس از دیگری برای روتینگ ارتباطات را از بین ببرد.

آذری جهرمی با اشاره به سایر اقدامات وزارت ارتباطات گفت: توجه به کیفیت خدمات پیگیری شکایت های پیامک های مزاحم از اقدامات وزارت ارتباطات بوده است. البته یکی از موضوعات مهم درباره ارسال پیامک این است که ارسال پیامک از سوی شماره های مردم پیگیری و کنترل شده است اما از دید مردم، اپراتورها بزرگ ترین مشکل هستند. همچنین ارسال پیامک از سوی کسب و کارها مجاز نیست و برخلاف قانون و مقررات تلقی می شود.

آذری جهرمی درباره بهبود کیفیت سرور بازی های ویدئویی گفت: جلسات مداومی با بنیاد ملی بازی های رایانه ای و وزارت ارشاد و فرهنگ اسلامی انجام شده است که قصد داریم کیفیت بازی هایی که محتوای آنها غیرمجاز نیست را از نظر بهبود وضعیت سرور در دستور کار قرار دهیم.

وزیر ارتباطات درباره مشکلات کسب و کارهای نوین گفت: هم اکنون کسب و کارها دو مشکل اساسی دارند اولین موضوع مربوط به نهادسازی و نحوه انحلال است و دومین بحث مربوط به بحث سرمایه گذاری یعنی بالا بودن سود بانکی است که باعث شده تا سرمایه گذاری در این حوزه مشکلات بالایی داشته باشد. وی خاطرنشان کرد: ما در هفته آینده با وزارت کار و وزارت اقتصاد برای حل مشکلات و قانون های بحث تامین مالی جمعی جمع بندی داریم و مشکلات این حوزه را حل می کنیم. و سپس به منظور پیگیری موضوعات قضایی در کسب و کارها ایجاد شده است تا با کسب و کارهای نوین به صورت سلیقه ای برخورد نشود. این طبیعی است که مردم از کسب و کارهای آنلاین انتظاراتی دارند که از کسب و کارهای فعلی ندارند. تلاش دولت حمایت از این کسب و کارهاست تا از اشتغالزایی حمایت شود.

آذری جهرمی با اشاره به بحث ترافیک داخلی و تعداد سایت هایی که برای ترافیک داخلی در نظر گرفته شده است، گفت: رقم ۵۰۰ سایت برای محاسبه ترافیک داخلی مناسب نیست. یکی از چالش های اصلی شمارش و اطلاع رسانی مشترک در بحث ترافیک داخلی و سایت های مشمول این بحث بود. هم اکنون همه سایت هایی که منشاء داخلی دارند ۵۰ درصد ترافیک ارزان تر دریافت می کنند یعنی در مدل جدید اینترنت میزان محاسبه ترافیک داخلی نسبت به بین الملل نصف است.

وی افزود: دو راه حل برای شمارش سایت های با ترافیک داخلی وجود دارد: ۱- هر کس که به زیرساخت های داخلی متصل است ۲- هر کس که صاحب سایت است طی یک فراخوان سایت خود را برای محاسبه ترافیک داخلی به سازمان تنظیم مقررات اعلام کند. تا هفته آینده اعلام می کنیم که منظور از سایت های داخلی در بحث استفاده از ترافیک داخلی برای کاربران چه سایت هایی هستند.

محمدجواد آذری جهرمی خاطرنشان کرد: کاربران کم مصرف در مدل جدید اینترنت می توانند به جای اینکه به سراغ سرویس های جدید بروند از بستر اینترنت نفت چهارم ثابت یا اینترنت موبایل نیاز خود را برطرف کنند چراکه این سرویس ها تفاوت هزینه کمی دارند و برای کاربری که مصرف کمی دارد مناسب است. وزیر ارتباطات درباره کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت که آیا اینکه مشکل ساز است به خبرنگار ایلنا گفت: فکر نمی کنیم که کمبود تنوع به ضرر کاربر باشد این مدل نیاز کاربران را رفع می کند.

جهرمی با اشاره به بحث بازنگری تعرفه اینترنت نسل چهارم ثابت به خبرنگار ایلنا گفت: بازبینی اینترنت نسل چهارم ثابت اقدام خوبی است اما این اقدام باید از سوی سازمان رگولاتوری انجام شود و وزارت ارتباطات تصمیم گیری این حوزه نیست اما با توجه به اینکه تعرفه اینترنت فیکس و سیار سروسلان گرفته است می توان آن را راهکاری مناسب برشمرد. یکی از موضوعات مهم درباره نسل چهارم ثابت متفاوت بودن روش دسترسی و هزینه بالای تمام شده آن است که باعث شده تا قیمت آن متمایز باشد.

وزیر ارتباطات درباره مشکلات کارگزاران روستایی مخابرات گفت: دستور داده ایم تا مشکل کارگزاران روستایی رفع شود. این موضوع به وزارت کار مربوط است آنچه‌بزی که در قانون تصویب شده باید انجام شود. به مدیران کل فناوری ارتباطات و اطلاعات در استان ها گفته شده است تا مشکلات کارگزاران روستایی را پیگیری کنند.

آذری جهرمی تاکید کرد: هم اکنون همه شهرهای ایران تحت پوشش اینترنت نسل سوم ارتباطی هستند و ۷۰۰ شهر نیز تحت پوشش نسل چهارم ارتباطی هستند. وزیر ارتباطات با اشاره به وعده های وزارت ارتباطات خاطرنشان کرد: ما وعده ای برای باز کردن تماس صوتی تلگرام ندادیم مرجع قضایی صادرکننده حکم است و باید این مساله را پیگیری کند. ما تنها می توانیم این مساله را پیگیری کنیم. در حال حاضر مرجع قضایی معتقد است که باید این قابلیت باید مسدود باشد. در هر صورت وزارت ارتباطات پیگیری خود را در دو مرحله انجام داده است و استفاده دوباره از این قابلیت منوط به مرجع قضایی است. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) وی افزود: این یک واقعیت است که مکالمه به سوی پیام رسان ها رفته است در حقیقت آنهایی که قصد دارند از تماس صوتی تلگرام استفاده کنند می توانند از جایگزین های دیگر بهره مند شوند.

آذری جهرمی تاکید کرد: رجیستری هیچ هزینه ای ندارد ما در نظام فعلی با عده ای روبه رو هستیم که در کلاهبرداری خلاصیت دارند. از مردم برای بررسی رجیستر گوشی IMEI موبایلی که قصد دارند خریداری کنند به ۷۷۷۷ ارسال کنند تا از ثبت این گوشی در گمرک مطلع شوند.



نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاستمداران به شبکه ملی اطلاعات / کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت به

ضرر کاربر نیست (۱۳۹۵-۱۲-۱۹ تا ۱۳۹۶-۰۱-۱۲)

وزیر ارتباطات گفت: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش نمی آید. همچنین سیاستمداران آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند.

به گزارش خبرنگار اقتصادی ایلتا، محمدجواد آذری جهرمی وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات گفت: یکی از پروژه های مهم وزارت ارتباطات در دولت دوازدهم شبکه ملی اطلاعات است. همچنین دولت الکترونیک همچنین به عنوان یک اولویت باید سرانجام بگیرد. اشتغال، زیرساخت اشتغال و کاهش شکاف دیجیتالی از اولویت های وزارت ارتباطات است.

وزیر ارتباطات ادامه داد: یکی از مهم ترین اقدامات این وزارتخانه تلاش برای انتصاب نیمه دومی های دهه ۵۰ بوده است. استفاده از ظرفیت باتوان و جوانان نیز از اولویت های وزارت ارتباطات بوده و ادامه خواهد داشت.

وی درباره شبکه ملی اطلاعات گفت: سه فاز از شبکه ملی اطلاعات آماده و بهره برداری شده است. ما نمی توانیم کشور را تا زمان تبیین قانون های این مسئله و تصویب سند معطل کنیم. توسعه شبکه ملی اطلاعات انجام شده است. در واقع چرخ مان را به حرکت در آوردیم که اثرات آن را می توانیم در زندگی روزمره مردم ببینیم. شرکت های کسب و کار نوپا در این حوزه فعال هستند و جنب و جوش های کسب و کارهای نوین براساس شبکه ملی اطلاعات است.

آذری جهرمی افزود: در طی سه ماه گذشته با مرکز ملی فضای مجازی به منظور تبیین یک سند از سوی مرکز ملی فضای مجازی تعاملاتی انجام شده است. همچنین در حال حاضر برای تعیین سیاست گذاری فضای مجازی با مجمع تشخیص مصلحت نظام مکاتبه انجام شده است.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات با اشاره به شبکه ملی اطلاعات خاطرنشان کرد: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش نمی آید. همچنین سیاستمداران آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند.

آذری جهرمی درباره آینده شبکه ملی اطلاعات تاکید کرد: زمانبندی اجرا برای شبکه ملی اطلاعات استخراج شده است و بر این اساس شش ماه تا دو سال پیاده سازی آن زمان نیاز دارد. در ظرف سه ماه اول به شناخت آن پرداخته می شود.

وی در رابطه با مصوبات دیگر مرکز ملی فضای مجازی گفت: مصوبه هایی همچون مقابله با تهدیدات فضای مجازی و حمایت از پیام رسان ها در دستور کار است.

آذری جهرمی با اشاره به بحث اینترنت کودک گفت: باید فضایی ایجاد شود تا خانواده ها در کنار کودکان در فضای اینترنت حضور داشته باشند. یکی از اقدامات اساسی حمایت از تولید محتوا در حوزه کودک است.

آذری جهرمی با بیان اینکه با نظام فعلی دو برابر کردن بازار ارتباطی کشور ممکن نبود گفت: یکی از بزرگ ترین مسائل بحث تعرفه اینترنت بود نظام تعرفه درست و حمایتگر نبود و با بازار اینترنت موبایل تداخل داشت. اما حالا شرایط با مصوبه جدید ایجاد شده است تا تعرفه های جذاب ارائه شود. همچنین از ترافیک داخلی برای حمایت از تولید محتوا حمایت می شود.

وی افزود: یکی از مهمترین مسائل توسعه بخش روستایی است. باید زیرساخت ها ایجاد شود و از آن به صورت بهینه استفاده شود در حقیقت وظیفه ما ارائه خدمات است.

آذری جهرمی خاطرنشان کرد: بحث ترانزیت ارتباطات از موضوعات مهم بوده است و باید حجم ترانزیت ارتباطات کشور سه برابر شود. همچنین پیش بینی کردیم که در سال اول راه اندازی پروانه هایی که آماده است بازار توسعه کشور دو و نیم برابر رشد داشته که این می تواند باعث ایجاد رقابت و ایجاد بستری بهتر برای مردم شود.

وزیر ارتباطات اعلام کرد شرکت زیرساخت ایران موظف شده است پس از دیگری برای روتینگ ارتباطات را از بین ببرد.

آذری جهرمی با اشاره به سایر اقدامات وزارت ارتباطات گفت: توجه به کیفیت خدمات پیگیری شکایت های پیامک های مزاحم از اقدامات وزارت ارتباطات بوده است. البته یکی از موضوعات مهم درباره ارسال پیامک این است که ارسال پیامک از سوی شماره های مردم پیگیری و کنترل شده است اما از دید مردم، اپراتورها بزرگ ترین مشکل هستند. همچنین ارسال پیامک از سوی کسب و کارها مجاز نیست و برخلاف قانون و مقررات تلقی می شود.

آذری جهرمی درباره بهبود کیفیت سرور بازی های ویدئویی گفت: جلسات مدلومی با بنیاد ملی بازی های رایانه ای و وزارت ارشاد و فرهنگ اسلامی انجام شده است که قصد داریم کیفیت بازی هایی که محتوای آنها غیرمجاز نیست را از نظر بهبود وضعیت سرور در دستور کار قرار دهیم.

وزیر ارتباطات درباره مشکلات کسب و کارهای نوین گفت: هم اکنون کسب و کارها دو مشکل اساسی دارند اولین موضوع مربوط نهادسازی و (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) نحوه انحلال است و دومین بحث مربوط به بحث سرمایه گذاری یعنی بالا بودن سود بانکی است که باعث شده تا سرمایه گذاری در این حوزه مشکلات بالایی داشته باشد.

وی خاطرنشان کرد: ما در هفته آینده با وزارت کار و وزارت اقتصاد برای حل مشکلات و قانون های بحث تامین مالی جمعی جمع بندی داریم و مشکلات این حوزه را حل می کنیم. و پلیس به منظور پیگیری موضوعات قضایی در کسب و کارها ایجاد شده است تا با کسب و کارهای نوین به صورت سلیقه ای برخورد نشود. این طبیعی است که مردم از کسب و کارهای آنلاین انتظاراتی دارند که از کسب و کارهای فعلی ندارند. تلاش دولت حمایت از این کسب و کارهاست تا از اشتغالزایی حمایت شود.

آذری جهرمی با اشاره به بحث ترافیک داخلی و تعداد سایت هایی که برای ترافیک داخلی در نظر گرفته شده است، گفت: رقم ۵۰۰ سایت برای محاسبه ترافیک داخلی مناسب نیست. یکی از چالش های اصلی شمارش و اطلاع رسانی مشترک در بحث ترافیک داخلی و سایت های مشمول این بحث بود. هم اکنون همه سایت هایی که منشاء داخلی دارند ۵۰ درصد ترافیک ارزان تر دریافت می کنند یعنی در مدل جدید اینترنت میزان محاسبه ترافیک داخلی نسبت به بین الملل نصف است.

وی افزود: دو راه حل برای شمارش سایت های با ترافیک داخلی وجود دارد: ۱- هر کس که به زیرساخت های داخلی متصل است ۲- هر کس که صاحب سایت است طی یک فراخوان سایت خود را برای محاسبه ترافیک داخلی به سازمان تنظیم مقررات اعلام کند. تا هفته آینده اعلام می کنیم که منظور از سایت های داخلی در بحث استفاده از ترافیک داخلی برای کاربران چه سایت هایی هستند.

محمدجواد آذری جهرمی خاطرنشان کرد: کاربران کم مصرف در مدل جدید اینترنت می توانند به جای اینکه به سراغ سرویس های جدید بروند از بستر اینترنت نفت چهارم ثابت یا اینترنت موبایل نیاز خود را برطرف کنند چراکه این سرویس ها تفاوت هزینه کمی دارند و برای کاربری که مصرف کمی دارد مناسب است. وزیر ارتباطات درباره کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت که آیا اینکه مشکل ساز است به خبرنگار ایلنا گفت: فکر نمی کنیم که کمبود تنوع به ضرر کاربر باشد این مدل نیاز کاربران را رفع می کند.

جهرمی با اشاره به بحث بازنگری تعرفه اینترنت نسل چهارم ثابت به خبرنگار ایلنا گفت: بازبینی اینترنت نسل چهارم ثابت اقدام خوبی است اما این اقدام باید از سوی سازمان رگولاتوری انجام شود و وزارت ارتباطات تصمیم گیری این حوزه نیست اما با توجه به اینکه تعرفه اینترنت فیکس و سیار سروسامان گرفته است می توان آن را راهکاری مناسب برشمرد. یکی از موضوعات مهم درباره نسل چهارم ثابت متفاوت بودن روش دسترسی و هزینه بالای تمام شده آن است که باعث شده تا قیمت آن متمایز باشد.

وزیر ارتباطات درباره مشکلات کارگزاران روستایی مخابرات گفت: دستور داده ایم تا مشکل کارگزاران روستایی رفع شود. این موضوع به وزارت کار مربوط است آنجیزی که در قانون تصویب شده باید انجام شود. به مدیران کل فناوری ارتباطات و اطلاعات در استان ها گفته شده است تا مشکلات کارگزاران روستایی را پیگیری کنند.

آذری جهرمی تاکید کرد: هم اکنون همه شهرهای ایران تحت پوشش اینترنت نسل سوم ارتباطی هستند و ۷۰۰ شهر نیز تحت پوشش نسل چهارم ارتباطی هستند. وزیر ارتباطات با اشاره به وعده های وزارت ارتباطات خاطرنشان کرد: ما وعده ای برای باز کردن تماس صوتی تلگرام ندادیم مرجع قضایی صادرکننده حکم است و باید این مساله را پیگیری کند. ما تنها می توانیم این مساله را پیگیری کنیم. در حال حاضر مرجع قضایی معتقد است که باید این قابلیت باید مسدود باشد. در هر صورت وزارت ارتباطات پیگیری خود را در دو مرحله انجام داده است و استفاده دوباره از این قابلیت منوط به مرجع قضایی است. وی افزود: این یک واقعیت است که مکالمه به سوی پیام رسان ها رفته است در حقیقت آنهایی که قصد دارند از تماس صوتی تلگرام استفاده کنند می توانند از جایگزین های دیگر بهره مند شوند.

آذری جهرمی تاکید کرد: رجیستری هیچ هزینه ای ندارد ما در نظام فعلی با عده ای روبه رو هستیم که در کلاهبرداری خلافت دارند. از مردم برای بررسی رجیستر گوشی IMEI موبایلی که قصد دارند خریداری کنند به ۷۷۷۷ ارسال کنند تا از ثبت این گوشی در گمرک مطلع شوند.



سینا - Citna

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات در نشست خبری: بررسی رجیستر گوشی با ارسال IMEI به ۷۷۷۷ / باید حجم ترانزیت ارتباطات کشور سه برابر شود / رقم ۵۰۰ سایت برای محاسبه ترافیک داخلی مناسب نیست

(۱۳۹۵/۰۹/۰۴ - ۰۵:۳۲)

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، گفت: تکالیف وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات بر اساس بندهای ۶۷، ۶۸ و ۶۹ برنامه ششم توسعه و مصوبات شورای عالی فضای مجازی و اولویت برنامه های اعلامی رییس جمهوری برای دولت دوازدهم پیگیری و اجرا می شود.

به گزارش خبرنگار سینا، مهندس محمد جواد آذری جهرمی در نشست خبری با خبرنگاران با اشاره به عملکرد ۱۰۰ روزه وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات در دولت دوازدهم، گفت: تکالیف وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات بر اساس بندهای ۶۷، ۶۸ و ۶۹ برنامه ششم توسعه و مصوبات شورای عالی فضای مجازی و اولویت برنامه های اعلامی رییس جمهوری برای دولت دوازدهم پیگیری و اجرا می شود. وی تصریح کرد: در حال حاضر با مجمع تشخیص مصلحت نظام در حال رایزنی و مکاتبه برای تبیین سیاست های کلی در بخش ارتباطات و فناوری اطلاعات هستیم.

آذری جهرمی با اشاره به اینکه شبکه ملی اطلاعات یکی از پروژه های مهم وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات است، افزود: دولت الکترونیک (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) یکی از موضوعات مهم دیگری است که در این حوزه در حال پیگیری و انجام است. وی با بیان اینکه در حوزه اشتغال و آماده سازی زیرساخت ها در این حوزه هم تکالیفی بر عهده وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات است، اظهار داشت: توازن و کاهش شکاف دیجیتالی یکی دیگر از تکالیفی است که بر عهده این وزارتخانه در برنامه ششم توسعه گذاشته شده است. وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، تاکید کرد: رییس جمهوری اصولی را نیز در پیوست حکم وزیر ارتباطات در دولت دوازدهم ابلاغ کرده است که مسیر ما را در این حوزه مشخص می کند و برنامه خود را در وزارت ارتباطات بر اساس همین اصول آغاز کردیم. وی یکی از این اصول را استفاده از جوانان و توجه به ظرفیت جوانان در عرصه ارتباطات و فناوری اطلاعات عنوان کرد و گفت: تلاش کردیم که از بدنه این وزارتخانه و از نسل دوم دهه ۵۰ در عرصه وزارت ارتباطات در حوزه معاونین استفاده شود و سایر انتصابات در شرکت ها و سازمان های تابعه نیز با این چهارچوب پیش رفته است و ادامه دارد.

آذری جهرمی استفاده از ظرفیت بانوان را یکی دیگر از اولویت های مطرح شده در این دولت و وزارتخانه بیان کرد و افزود: به دلیل اینکه در گذشته در سطح معاون وزیر کادرسازی انجام نشده بود اما تلاش شد در سطح سازمان ها و شرکت های تابعه از ظرفیت بانوان استفاده شود. وی تصریح کرد: در شرکت پست به عنوان عضو هیات مدیره و در شرکت زیرساخت و سازمان تنظیم مقررات در سطح معاون از بانوان متخصص و باتجربه در این حوزه استفاده شد و مدیران ستادی نیز برای سطح مدیران کل ادارات از ظرفیت بانوان استفاده می کنند. وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، تاکید کرد: استفاده از بانوان و جوانان در حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات با رویکرد زیرساختی بوده و به صورت نمایشی نیست و پست های واگذار شده به بانوان و جوانان جدی و عملیاتی است.

وی به راه اندازی و توسعه شبکه ملی اطلاعات در ۳ فاز در گذشته اشاره کرد و گفت: از شبکه ملی اطلاعات تمایز و تعاریف مختلفی وجود دارد اما آن چیزی که مشخص است اینکه چرخ شبکه ملی اطلاعات به حرکت در آمده است و با بهره برداری از ۳ فاز این شبکه ما اثرات آن را در زندگی مردم می توانیم ببینیم. آذری جهرمی، فعالیت کسب و کارهای تو پا را یکی از اثرات راه اندازی شبکه ملی اطلاعات عنوان کرد و افزود: اشتغال هایی که در این حوزه ایجاد شده است از اثرات وضعی اقداماتی است که در حوزه شبکه ملی اطلاعات انجام شده است.

وی با اشاره به تصویب سند مهم تبیین الزامات شبکه ملی اطلاعات، تاکید کرد: مهمترین اقدام ما در این حوزه تعیین ابعاد این پروژه است و به همین منظور در ۳ ماه گذشته مذاکراتی را با مرکز ملی فضای مجازی داشتیم و در ۳ هفته گذشته مرکز ملی فضای مجازی به صورت مکتوب سندی به ما ابلاغ کرده است که در راستای رسیدن به ایده آل های سند تبیین الزامات شبکه ملی اطلاعات، اقداماتی در نظر گرفته شده است که بسیار مهم است. وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، تصریح کرد: برای اجرای کردن این سند ساختاری ویژه طراحی شده است که گروه اجرایی و کمیته های در زیرمجموعه آن و شورای ناظرین در این مجموعه قرار دارند که شورای ناظرین از بخش خصوصی و فعالان این حوزه تشکیل می شود که نظارت در این حوزه به آنها سپرده می شود که با بی طرفی بتوانند میزان انطباق فعالیت ها را با الزامات سند سنجیده و گزارش دهند. وی به تمایز مختلف در شناخت شبکه ملی اطلاعات در کشور اشاره کرد و گفت: سیاست مداران این پروژه را پروژه ای بی انتها می دانند که هر زمان می توانند به آن انتقاد کنند و برخی از علما آن را فضایی بدون گناه می دانند و برخی از فعالان امنیتی شبکه ملی اطلاعات را فضایی می دانند که هیچ خطایی ندارد و اطلاعات ما به صورت کامل مصون است ولی شبکه ملی اطلاعات مجموع این نظرات است.

آذری جهرمی تاکید کرد: در حال حاضر در این حوزه سند و برنامه اقدامی وجود دارد که حاصل کرد جمعی این بخش است و مورد توافق همه است و برنامه زمانبندی برای اجرای آن تدوین شده است که بین ۶ ماه تا ۲ سال این اقدامات انجام و گزارش می شود و بر همین اساس، ۳ ماهه نخست آن به فاز شناخت و تبیین اختصاص داده شده است.

وی تدوین نظام مقابله با حوادث در فضای سایبری و حمایت از پیام رسان های بومی را از دیگر از مصوبات شورای عالی فضای مجازی، بیان کرد و گفت: برای اجرایی کردن مصوبات شورای عالی فضای مجازی کمیته های تشکیل شده است و از ظرفیت مرکز تحقیقات مخابرات ایران نیز در این حوزه استفاده می شود. وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، موضوع اینترنت و کودک را یکی از مسایل مهم در حوزه فضایی مجازی عنوان کرد که در صد روزه فعالیت این دولت پیگیری شده است و در ادامه افزود: فضای مجازی در حال حاضر یک فضای همگن برای تمام سنین است و ما به عنوان حاکمیت باید شرایطی را فراهم کنیم که خانواده ها بتوانند همراه فرزندان خود از فضای مجازی استفاده کنند.

وی تصریح کرد: باید در این حوزه از اکوسیستم هایی تولید محتوا برای کودکان در فضای مجازی حمایت شود و در برنامه ای که برای این کار تهیه شده است، هدف ما، رشد و توسعه اقتصادی فعالیت هایی که در حوزه تولید محتوا و اپلیکیشن برای کودکان در فضای مجازی فعالیت می کنند. آذری جهرمی با بیان اینکه با نظام فملی دو برابر کردن بازار ارتباطی کشور ممکن نبود، گفت: یکی از بزرگ ترین مسائل بحث تعرفه اینترنت بود. نظام تعرفه درست و حمایتگر نبود و با بازار اینترنت موبایل تداخل داشت. اما حالا شرایط با مصوبه جدید ایجاد شده است تا تعرفه های جذاب ارائه شود همچنین از ترافیک داخلی برای حمایت از تولید محتوا حمایت می شود.

وی افزود: یکی از مهمترین مسائل توسعه بخش روستایی است. باید زیرساخت ها ایجاد شود و از آن به صورت بهینه استفاده شود، در حقیقت وظیفه ما ارائه خدمات است.

آذری جهرمی خاطرنشان کرد: بحث ترانزیت ارتباطات از موضوعات مهم بوده است و باید حجم ترانزیت ارتباطات کشور سه برابر شود. همچنین پیش بینی کردیم که در سال اول راه اندازی پروانه هایی که آماده است بازار توسعه کشور دو و نیم برابر رشد داشته که این می تواند باعث ایجاد رقابت و ایجاد بستری بهتر برای مردم شود.

آذری جهرمی با اشاره به سایر اقدامات وزارت ارتباطات، گفت: توجه به کیفیت خدمات پیگیری شکایت های پیامک های مزاحم از اقدامات وزارت ارتباطات بوده است. البته یکی از موضوعات مهم درباره ارسال پیامک این است که ارسال پیامک از سوی شماره های مردم پیگیری و کنترل شده است اما از دید مردم، اپراتورها بزرگ ترین مشکل هستند. همچنین ارسال پیامک از سوی کسب و کارها مجاز نیست و برخلاف قانون و مقررات تلقی می شود.

آذری جهرمی درباره بهبود کیفیت سرور بازی های ویدئویی، گفت: جلسات مداومی با بنیاد ملی بازی های رایانه ای و وزارت ارشاد و فرهنگ (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) اسلامی انجام شده است که قصد داریم کیفیت بازی هایی که محتوای آنها غیرمجاز نیست را از نظر بهبود وضعیت سرور در دستور کار قرار دهیم. وزیر ارتباطات درباره مشکلات کسب و کارهای نوین، گفت: هم اکنون کسب و کارها دو مشکل اساسی دارند، اولین موضوع مربوط به نهادسازی و نحوه انحلال است و دومین بحث مربوط به بحث سرمایه گذاری یعنی بالا بودن سود بانکی است که باعث شده است سرمایه گذاری در این حوزه مشکلات بالایی داشته باشد. وی خاطر نشان کرد: ما در هفته آینده با وزارت کار و وزارت اقتصاد برای حل مشکلات و قانون های بحث تامین مالی جمعی جمع بندی داریم و مشکلات این حوزه را حل خواهیم کرد. پلیس به منظور پیگیری موضوعات قضایی در کسب و کارها ایجاد شده است تا با کسب و کارهای نوین به صورت سلیقه ای برخورد نشود. این طبیعی است که مردم از کسب و کارهای آنلاین انتظاراتی دارند که از کسب و کارهای فعلی ندارند. تلاش دولت حمایت از این کسب و کارهاست تا از اشتغالزایی حمایت شود.

آذری جهرمی با اشاره به بحث ترافیک داخلی و تعداد سایت هایی که برای ترافیک داخلی در نظر گرفته شده است، گفت: رقم ۵۰۰ سایت برای محاسبه ترافیک داخلی مناسب نیست. یکی از چالش های اصلی شمارش و اطلاع رسانی مشترک در بحث ترافیک داخلی و سایت های مشمول این بحث بود. هم اکنون همه سایت هایی که منشاء داخلی دارند ۵۰ درصد ترافیک ارزان تر دریافت می کنند یعنی در مدل جدید اینترنت میزان محاسبه ترافیک داخلی نسبت به بین الملل نصف است.

وی افزود: دو راه حل برای شمارش سایت های با ترافیک داخلی وجود دارد: یکی هر کس که به زیرساخت های داخلی متصل است و دیگری هر کس که صاحب سایت است طی یک فراخوان، سایت خود را برای محاسبه ترافیک داخلی به سازمان تنظیم مقررات اعلام کند. تا هفته آینده اعلام می کنیم که منظور از سایت های داخلی در بحث استفاده از ترافیک داخلی برای کاربران چه سایت هایی هستند.

به گزارش سپنا، محمدجواد آذری جهرمی، خاطرنشان کرد: کاربران کم مصرف در مدل جدید اینترنت می توانند به جای اینکه به سراغ سرویس های جدید بروند از بستر اینترنت نسل چهارم ثابت یا اینترنت موبایل نیاز خود را برطرف کنند چرا که این سرویس ها تفاوت هزینه کمی دارند و برای کاربری که مصرف کمی دارد مناسب است.

وزیر ارتباطات درباره کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت و آیا مشکل ساز است، گفت: فکر نمی کنیم که کمبود تنوع به ضرر کاربر باشد این مدل نیاز کاربران را رفع می کند.

جهرمی با اشاره به بحث بازنگری تعرفه اینترنت نسل چهارم ثابت، گفت: بازبینی اینترنت نسل چهارم ثابت اقدام خوبی است اما این اقدام باید از سوی سازمان رگولاتوری انجام شود و وزارت ارتباطات تصمیم گیری این حوزه نیست اما با توجه به اینکه تعرفه اینترنت فیکس و سیار سروسامان گرفته است می توان آن را راهکاری مناسب برشمرد. یکی از موضوعات مهم درباره نسل چهارم ثابت متفاوت بودن روش دسترسی و هزینه بالای تمام شده آن است که باعث شده تا قیمت آن متمایز باشد.

وزیر ارتباطات درباره مشکلات کارگزاران روستایی مخابرات، گفت: دستور داده ایم تا مشکل کارگزاران روستایی رفع شود. این موضوع به وزارت کار مربوط است آن چیزی که در قانون تصویب شده باید انجام شود. به مدیران کل فناوری ارتباطات و اطلاعات در استان ها گفته شده است تا مشکلات کارگزاران روستایی را پیگیری کنند.

آذری جهرمی تاکید کرد: هم اکنون همه شهرهای ایران تحت پوشش اینترنت نسل سوم ارتباطی هستند و ۷۰۰ شهر نیز تحت پوشش نسل چهارم ارتباطی هستند. وزیر ارتباطات با اشاره به وعده های وزارت ارتباطات، خاطر نشان کرد: ما وعده ای برای باز کردن تماس صوتی تلگرام ندادیم مرجع قضایی صادرکننده حکم است و باید این مساله را پیگیری کند. ما تنها می توانیم این مساله را پیگیری کنیم. در حال حاضر مرجع قضایی معتقد است که باید این قابلیت باید مسدود باشد در هر صورت وزارت ارتباطات پیگیری خود را در دو مرحله انجام داده است و استفاده دوباره از این قابلیت منوط به مرجع قضایی است. وی افزود: این یک واقعیت است که مکالمه به سوی پیام رسان ها رفته است در حقیقت آنهایی که قصد دارند از تماس صوتی تلگرام استفاده کنند می توانند از جایگزین های دیگر بهره مند شوند.

آذری جهرمی تاکید کرد: رجیستری هیچ هزینه ای ندارد ما در نظام فعلی با عده ای روبه رو هستیم که در کلاهبرداری خلاقیات دارند. از مردم برای بررسی رجیستر گوشی IMEI موبایلی که قصد دارند خریداری کنند به ۷۷۷۷ ارسال کنند تا از ثبت این گوشی در گمرک مطلع شوند.



تدبیر و امید

جهرمی: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد / نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاسیون

(۱۳۹۵/۰۶/۲۵)

آذری جهرمی درباره آینده شبکه ملی اطلاعات تاکید کرد: زمانبندی اجرا برای شبکه ملی اطلاعات استخراج شده است و بر این اساس شش ماه تا دو سال پیاده سازی آن زمان نیاز دارد. در ظرف سه ماه اول به شناخت آن پرداخته می شود.

وزیر ارتباطات گفت: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش نمی آید. همچنین سیاسیون آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند به گزارش شبکه اطلاع رسانی تدبیر و امید، محمدجواد آذری جهرمی وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات گفت: یکی از پروژه های مهم وزارت ارتباطات در دولت دوازدهم شبکه ملی اطلاعات است. همچنین دولت الکترونیک همچنین به عنوان یک اولویت باید سرانجام بگیرد. اشتغال، زیرساخت اشتغال و کاهش شکاف دیجیتال از اولویت های وزارت ارتباطات است. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) وزیر ارتباطات ادامه داد: یکی از مهم ترین اقدامات این وزارتخانه تلاش برای انتصاب نیمه دومی های دهه ۵۰ بوده است. استفاده از ظرفیت بانوان و جوانان نیز از اولویت های وزارت ارتباطات بوده و ادامه خواهد داشت.

وی درباره شبکه ملی اطلاعات گفت: سه فاز از شبکه ملی اطلاعات آماده و بهره برداری شده است. ما نمی توانیم کشور را تا زمان تبیین قانون های این مسئله و تصویب سند معطل کنیم. توسعه شبکه ملی اطلاعات انجام شده است. در واقع چرخ مان را به حرکت در آوردیم که اثرات آن را می توانیم در زندگی روزمره مردم ببینیم. شرکت های کسب و کار نوپا در این حوزه فعال هستند و جنب و جوش های کسب و کارهای نوین براساس شبکه ملی اطلاعات است.

آذری جهرمی افزود: در طی سه ماه گذشته با مرکز ملی فضای مجازی به منظور تبیین یک سند از سوی مرکز ملی فضای مجازی تعاملاتی انجام شده است. همچنین در حال حاضر برای تعیین سیاست گذاری فضای مجازی با مجمع تشخیص مصححت نظام مکاتبه انجام شده است.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات با اشاره به شبکه ملی اطلاعات خاطرنشان کرد: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش نمی آید. همچنین سیاستی آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند.

آذری جهرمی درباره آینده شبکه ملی اطلاعات تاکید کرد: زمانبندی اجرا برای شبکه ملی اطلاعات استخراج شده است و بر این اساس شش ماه تا دو سال پیاده سازی آن زمان نیاز دارد. در ظرف سه ماه اول به شناخت آن پرداخته می شود.

وی در رابطه با مصوبات دیگر مرکز ملی فضای مجازی گفت: مصوبه هایی همچون مقابله با تهدیدات فضای مجازی و حمایت از پیام رسان ها در دستور کار است.

آذری جهرمی با اشاره به بحث اینترنت کودک گفت: باید فضایی ایجاد شود تا خانواده ها در کنار کودکان در فضای اینترنت حضور داشته باشند. یکی از اقدامات اساسی حمایت از تولید محتوا در حوزه کودک است.

آذری جهرمی با بیان اینکه با نظام فعلی دو برابر کردن بازار ارتباطی کشور ممکن نبود گفت: یکی از بزرگ ترین مسائل بحث تعرفه اینترنت بود. نظام تعرفه درست و حمایتگر نبود و با بازار اینترنت موبایل تداخل داشت. اما حالا شرایط با مصوبه جدید ایجاد شده است تا تعرفه های جذاب ارائه شود. همچنین از ترافیک داخلی برای حمایت از تولید محتوا حمایت می شود.

وی افزود: یکی از مهمترین مسائل توسعه بخش روستایی است. باید زیرساخت ها ایجاد شود و از آن به صورت بهینه استفاده شود در حقیقت وظیفه ما ارائه خدمات است.

آذری جهرمی خاطرنشان کرد: بحث ترانزیت ارتباطات از موضوعات مهم بوده است و باید حجم ترانزیت ارتباطات کشور سه برابر شود.

وزیر ارتباطات اعلام کرد: شرکت زیرساخت ایران موظف شده است تصدی گری برای روتینگ ارتباطات را از بین ببرد.

آذری جهرمی با اشاره به سایر اقدامات وزارت ارتباطات گفت: توجه به کیفیت خدمات، پیگیری شکایت های پیامک های مزاحم از اقدامات وزارت ارتباطات بوده است. البته یکی از موضوعات مهم درباره ارسال پیامک این است که ارسال پیامک از سوی شماره های مردم پیگیری و کنترل شده است اما از دید مردم، اپراتورها بزرگ ترین مشکل هستند. همچنین ارسال پیامک از سوی کسب و کارها مجاز نیست و برخلاف قانون و مقررات تلقی می شود.

آذری جهرمی درباره بهبود کیفیت سرور بازی های ویدئویی گفت: جلسات مداومی با بنیاد ملی بازی های رایانه ای و وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی انجام شده است که قصد داریم کیفیت بازی هایی که محتوای آنها غیرمجاز نیست را از نظر بهبود وضعیت سرور، در دستور کار قرار دهیم.

وزیر ارتباطات درباره مشکلات کسب و کارهای نوین گفت: هم اکنون کسب و کارها دو مشکل اساسی دارند اولین موضوع مربوط نهادسازی و نحوه انحلال است و دومین بحث مربوط به بحث سرمایه گذاری یعنی بالا بودن سود بانکی است که باعث شده تا سرمایه گذاری در این حوزه مشکلات بالایی داشته باشد.

وی خاطرنشان کرد: ما در هفته آینده با وزارت کار و وزارت اقتصاد برای حل مشکلات و قانون های بحث تامین مالی جمعی جمع بندی داریم و مشکلات این حوزه را حل می کنیم. پلیس به منظور پیگیری موضوعات قضایی در کسب و کارها ایجاد شده است تا با کسب و کارهای نوین به صورت سلیقه ای برخورد نشود. این طبیعی است که مردم از کسب و کارهای آنلاین انتظاراتی دارند که از کسب و کارهای فعلی ندارند. تلاش دولت حمایت از این کسب و کارهاست تا از اشتغالزایی حمایت شود.

آذری جهرمی با اشاره به بحث ترافیک داخلی و تمداد سایت هایی که برای ترافیک داخلی در نظر گرفته شده است، گفت: رقم ۵۰۰ سایت برای محاسبه ترافیک داخلی مناسب نیست. یکی از چالش های اصلی شمارش و اطلاع رسانی مشترک در بحث ترافیک داخلی و سایت های مشمول این بحث بود. هم اکنون همه سایت هایی که منشاء داخلی دارند ۵۰ درصد ترافیک ارزان تر دریافت می کنند یعنی در مدل جدید اینترنت میزان محاسبه ترافیک داخلی نسبت به بین الملل نصف است.

وی افزود: دو راه حل برای شمارش سایت های با ترافیک داخلی وجود دارد: ۱- هر کس که به زیرساخت های داخلی متصل است ۲- هر کس که صاحب سایت است طی یک فراخوان سایت خود را برای محاسبه ترافیک داخلی به سازمان تنظیم مقررات اعلام کند. تا هفته آینده اعلام می کنیم که منظور از سایت های داخلی در بحث استفاده از ترافیک داخلی برای کاربران چه سایت هایی هستند.

محمدجواد آذری جهرمی خاطرنشان کرد: کاربران کم مصرف در مدل جدید اینترنت می توانند به جای اینکه به سراغ سرویس های جدید بروند از بستر اینترنت نسل چهارم ثابت یا اینترنت موبایل، نیاز خود را برطرف کنند چرا که این سرویس ها تفاوت هزینه کمی دارند و برای کاربری که مصرف کمی دارد مناسب است. وزیر ارتباطات درباره کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت که آیا اینکه مشکل ساز است به خبرنگار ایلنا گفت: فکر نمی کنیم که کمبود تنوع به ضرر کاربر باشد این مدل نیاز کاربران را رفع می کند.

جهرمی با اشاره به بحث بازنگری تعرفه اینترنت نسل چهارم ثابت به خبرنگار ایلنا گفت: بازبینی اینترنت نسل چهارم ثابت اقدام خوبی است اما این اقدام باید از سوی سازمان رگولاتوری انجام شود و وزارت ارتباطات تصمیم گیر این حوزه نیست اما با توجه به اینکه تعرفه اینترنت فیکس و سیار سروسامان گرفته است می توان آن را راهکاری مناسب برشمرد. یکی از موضوعات مهم درباره نسل چهارم ثابت متفاوت بودن روش دسترسی و هزینه بالای تمام شده آن است که باعث شده تا قیمت آن متمایز باشد (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) وزیر ارتباطات درباره مشکلات کارگزاران روستایی مخابرات گفت: دستور داده ایم تا مشکل کارگزاران روستایی رفع شود. این موضوع به وزارت کار مربوط است آنجیزی که در قانون تصویب شده باید انجام شود. به مدیران کل فناوری ارتباطات و اطلاعات در استان ها گفته شده است تا مشکلات کارگزاران روستایی را پیگیری کنند.

آذری جهرمی تاکید کرد: هم اکنون همه شهرهای ایران تحت پوشش اینترنت نسل سوم ارتباطی هستند و ۷۰۰ شهر نیز تحت پوشش نسل چهار ارتباطی هستند. وزیر ارتباطات با اشاره به وعده های وزارت ارتباطات خاطر نشان کرد: ما وعده ای برای باز کردن تماس صوتی تلگرام ندادیم. مرجع قضایی صادر کننده حکم است و باید این مساله را پیگیری کند. ما تنها می توانیم این مساله را پیگیری کنیم. در حال حاضر مرجع قضایی معتقد است که این قابلیت باید مسدود باشد. در هر صورت وزارت ارتباطات پیگیری خود را در دو مرحله انجام داده است و استفاده دوباره از این قابلیت منوط به مرجع قضایی است.

وی افزود: این یک واقعیت است که مکالمه به سوی پیام رسان ها رفته است در حقیقت آنهایی که قصد دارند از تماس صوتی تلگرام استفاده کنند می توانند از جایگزین های دیگر بهره مند شوند.

آذری جهرمی تاکید کرد: رجیستری هیچ هزینه ای ندارد ما در نظام فعلی با عده ای روبه رو هستیم که در کلاهبرداری خلایق دارند. از مردم برای بررسی رجیستر گوشی IMEI موبایلی که قصد دارند خریداری کنند به ۷۷۷۷ ارسال کنند تا از ثبت این گوشی در گمرک مطلع شوند.



وزیر ارتباطات اظهار کرد: نگاه متفاوت علما، نیروهای امنیتی و سیاسیون به شبکه ملی اطلاعات / کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت به ضرر کاربر نیست (۱۳۹۵/۰۷/۰۶-۱۳۹۵/۰۷/۰۶)

وزیر ارتباطات گفت: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش نمی آید. همچنین سیاسیون آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند به گزارش خبرنگار اقتصادی ایلنا، محمدجواد آذری جهرمی وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات گفت: یکی از پروژه های مهم وزارت ارتباطات در دولت دوازدهم شبکه ملی اطلاعات است. همچنین دولت الکترونیک همچنین به عنوان یک اولویت باید سرانجام بگیرد. اشتغال، زیرساخت اشتغال و کاهش شکاف دیجیتالی از اولویت های وزارت ارتباطات است.

وزیر ارتباطات ادامه داد: یکی از مهم ترین اقدامات این وزارتخانه تلاش برای انتصاب نیمه دومی های دهه ۵۰ بوده است. استفاده از ظرفیت باتوان و جوانان نیز از اولویت های وزارت ارتباطات بوده و ادامه خواهد داشت.

وی درباره شبکه ملی اطلاعات گفت: سه فاز از شبکه ملی اطلاعات آماده و بهره برداری شده است. ما نمی توانیم کشور را تا زمان تبیین قانون های این مسئله و تصویب سند معطل کنیم. توسعه شبکه ملی اطلاعات انجام شده است. در واقع چرخ مان را به حرکت در آوریم که اثرات آن را می توانیم در زندگی روزمره مردم ببینیم. شرکت های کسب و کار نوپا در این حوزه فعال هستند و جنب و جوش های کسب و کارهای نوین براساس شبکه ملی اطلاعات است. آذری جهرمی افزود: در طی سه ماه گذشته با مرکز ملی فضای مجازی به منظور تبیین یک سند از سوی مرکز ملی فضای مجازی تعاملاتی انجام شده است. همچنین در حال حاضر برای تعیین سیاست گذاری فضای مجازی با مجمع تشخیص مصلحت نظام مکاتبه انجام شده است.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات با اشاره به شبکه ملی اطلاعات خاطر نشان کرد: هر کس به شبکه ملی اطلاعات نگاه خود را دارد. علما آن را وسیله ای برای شبکه پاک می دانند و اعتقاد دارند با شبکه ملی اطلاعات هیچ گناهی رخ نمی دهد. امنیتی ها اعتقاد دارند با این شبکه هیچ مشکلی پیش نمی آید. همچنین سیاسیون آن را مسئله ای می بینند که هر موقع به آن ایراد بگیرند.

آذری جهرمی درباره آینده شبکه ملی اطلاعات تاکید کرد: زمانبندی اجرا برای شبکه ملی اطلاعات استخراج شده است و بر این اساس شش ماه تا دو سال پیاده سازی آن زمان نیاز دارد. در ظرف سه ماه اول به شناخت آن پرداخته می شود.

وی در رابطه با مصوبات دیگر مرکز ملی فضای مجازی گفت: مصوبه هایی همچون مقابله با تهدیدات فضای مجازی و حمایت از پیام رسان ها در دستور کار است.

آذری جهرمی با اشاره به بحث اینترنت کودک گفت: باید فضایی ایجاد شود تا خانواده ها در کنار کودکان در فضای اینترنت حضور داشته باشند. یکی از اقدامات اساسی حمایت از تولید محتوا در حوزه کودک است.

آذری جهرمی با بیان اینکه با نظام فعلی دو برابر کردن بازار ارتباطی کشور ممکن نبود گفت: یکی از بزرگ ترین مسائل بحث تعرفه اینترنت بود. نظام تعرفه درست و حمایتگر نبود و با بازار اینترنت موبایل تداخل داشت. اما حالا شرایط با مصوبه جدید ایجاد شده است تا تعرفه های جذاب ارائه شود. همچنین از ترافیک داخلی برای حمایت از تولید محتوا حمایت می شود.

وی افزود: یکی از مهمترین مسائل توسعه بخش روستایی است. باید زیرساخت ها ایجاد شود و از آن به صورت بهینه استفاده شود در حقیقت وظیفه ما ارائه خدمات است.

آذری جهرمی خاطر نشان کرد: بحث ترانزیت ارتباطات از موضوعات مهم بوده است و باید حجم ترانزیت ارتباطات کشور سه برابر شود.

وزیر ارتباطات اعلام کرد: شرکت زیرساخت ایران موظف شده است تصدی گری برای روتینگ ارتباطات را از بین ببرد.

آذری جهرمی با اشاره به سایر اقدامات وزارت ارتباطات گفت: توجه به کیفیت خدمات، پیگیری شکایات های پیامک های مزاحم از اقدامات وزارت ارتباطات بوده است. البته یکی از موضوعات مهم درباره ارسال پیامک این است که ارسال پیامک از سوی شماره های مردم پیگیری و کنترل شده است اما از دید مردم، اپراتورها بزرگ ترین مشکل هستند. همچنین ارسال پیامک از سوی کسب و کارها مجاز نیست و برخلاف قانون و مقررات تلقی می شود. (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) آذری جهرمی درباره بهبود کیفیت سرور بازی های ویدئویی گفت: جلسات مداومی با بنیاد ملی بازی های رایانه ای و وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی انجام شده است که قصد داریم کیفیت بازی هایی که محتوای آنها غیرمجاز نیست را از نظر بهبود وضعیت سرور، در دستور کار قرار دهیم. وزیر ارتباطات درباره مشکلات کسب و کارهای نوین گفت: هم اکنون کسب و کارها دو مشکل اساسی دارند اولین موضوع مربوط نهادسازی و نحوه انحلال است و دومین بحث مربوط به بحث سرمایه گذاری یعنی بالا بودن سود بانکی است که باعث شده تا سرمایه گذاری در این حوزه مشکلات بالایی داشته باشد. وی خاطرنشان کرد: ما در هفته آینده با وزارت کار و وزارت اقتصاد برای حل مشکلات و قانون های بحث تامین مالی جمعی جمع بندی داریم و مشکلات این حوزه را حل می کنیم. پلیس به منظور پیگیری موضوعات قضایی در کسب و کارها ایجاد شده است تا با کسب و کارهای نوین به صورت سلیقه ای برخورد نشود. این طبیعی است که مردم از کسب و کارهای آنلاین انتظاراتی دارند که از کسب و کارهای فعلی ندارند. تلاش دولت حمایت از این کسب و کارهاست تا از اشتغالزایی حمایت شود.

آذری جهرمی با اشاره به بحث ترافیک داخلی و تعداد سایت هایی که برای ترافیک داخلی در نظر گرفته شده است، گفت: رقم ۵۰۰ سایت برای محاسبه ترافیک داخلی مناسب نیست. یکی از چالش های اصلی شمارش و اطلاع رسانی مشترک در بحث ترافیک داخلی و سایت های مشمول این بحث بود. هم اکنون همه سایت هایی که منشاء داخلی دارند ۵۰ درصد، ترافیک ارزان تر دریافت می کنند یعنی در مدل جدید اینترنت میزان محاسبه ترافیک داخلی نسبت به بین الملل نصف است.

وی افزود: دو راه حل برای شمارش سایت های با ترافیک داخلی وجود دارد: ۱- هر کس که به زیرساخت های داخلی متصل است ۲- هر کس که صاحب سایت است طی یک فراخوان سایت خود را برای محاسبه ترافیک داخلی به سازمان تنظیم مقررات اعلام کند. تا هفته آینده اعلام می کنیم که منظور از سایت های داخلی در بحث استفاده از ترافیک داخلی برای کاربران چه سایت هایی هستند.

محمدجواد آذری جهرمی خاطرنشان کرد: کاربران کم مصرف در مدل جدید اینترنت می توانند به جای اینکه به سراغ سرویس های جدید بروند از بستر اینترنت نسل چهارم ثابت یا اینترنت موبایل، نیاز خود را برطرف کنند چرا که این سرویس ها تفاوت هزینه کمی دارند و برای کاربری که مصرف کمی دارد مناسب است. وزیر ارتباطات درباره کمبود تنوع در مدل جدید اینترنت که آیا اینکه مشکل ساز است به خبرنگار ایلنا گفت: فکر نمی کنیم که کمبود تنوع به ضرر کاربر باشد این مدل نیاز کاربران را رفع می کند.

جهرمی با اشاره به بحث بازنگری تعرفه اینترنت نسل چهارم ثابت به خبرنگار ایلنا گفت: بازبینی اینترنت نسل چهارم ثابت اقدام خوبی است اما این اقدام باید از سوی سازمان رگولاتوری انجام شود و وزارت ارتباطات تصمیم گیر این حوزه نیست اما با توجه به اینکه تعرفه اینترنت فیکس و سیار سروسامان گرفته است می توان آن را راهکاری مناسب برشمرد. یکی از موضوعات مهم درباره نسل چهارم ثابت متفاوت بودن روش دسترسی و هزینه بالای تمام شده آن است که باعث شده تا قیمت آن متمایز باشد.

وزیر ارتباطات درباره مشکلات کارگزاران روستایی مخابرات گفت: دستور داده ایم تا مشکل کارگزاران روستایی رفع شود. این موضوع به وزارت کار مربوط است آنچه‌ی که در قانون تصویب شده باید انجام شود. به مدیران کل فناوری ارتباطات و اطلاعات در استان ها گفته شده است تا مشکلات کارگزاران روستایی را پیگیری کنند.

آذری جهرمی تاکید کرد: هم اکنون همه شهرهای ایران تحت پوشش اینترنت نسل سوم ارتباطی هستند و ۷۰۰ شهر نیز تحت پوشش نسل چهارم ارتباطی هستند. وزیر ارتباطات با اشاره به وعده های وزارت ارتباطات خاطرنشان کرد: ما وعده ای برای باز کردن تماس صوتی تلگرام ندادیم. مرجع قضایی صادرکننده حکم است و باید این مساله را پیگیری کند. ما تنها می توانیم این مساله را پیگیری کنیم. در حال حاضر مرجع قضایی معتقد است که این قابلیت باید مسنود باشد. در هر صورت وزارت ارتباطات پیگیری خود را در دو مرحله انجام داده است و استفاده دوباره از این قابلیت منوط به مرجع قضایی است. وی افزود: این یک واقعیت است که مکالمه به سوی پیام رسان ها رفته است در حقیقت آنهایی که قصد دارند از تماس صوتی تلگرام استفاده کنند می توانند از جایگزین های دیگر بهره مند شوند.

آذری جهرمی تاکید کرد: رجیستری هیچ هزینه ای ندارد ما در نظام فعلی با عده ای روبه رو هستیم که در کلاهبرداری خلایقیت دارند. از مردم برای بررسی رجیستر گوشی IMEI موبایلی که قصد دارند خریداری کنند به ۷۷۷۷ ارسال کنند تا از ثبت این گوشی در گمرک مطلع شوند.



با حضور مسوولان گیم کانکشن فرانسه در تهران؛ جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد (۱۳۹۵/۱۰/۱۴-۱۳۹۵/۱۰/۱۸)

به گزارش گروه علم و فناوری آنا از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به آنکه رویداد بین المللی تی جی سی با دو هدف اصلی بالاتر بردن سطح دانش صنعت بازی سازی و تسهیل تجارت بین المللی برای بازی سازان برگزار می شود نیازسنجی از فعالان این حوزه از اهمیت به سزایی برخوردار است. برنامه ریزی برای نمایشگاه و همایش بین المللی «Tehran Game Convention» سال آینده مدتی است که با همکاری مجدد گیم کانکشن آغاز شده است و این رویداد اواسط تیر ماه سال ۹۷ برگزار خواهد شد.

همانند سال گذشته «پیر کارد» و «سوفی روماتو» از مجموعه گیم کانکشن فرانسه به عنوان همکار بین المللی در برگزاری تی جی سی؛ جهت نیازسنجی از صنعت بازی در ایران به مدت یک هفته به تهران آمده و جلساتی با حضور فعالان حوزه های تخصصی از جمله طراحی هنری، طراحی بازی، مسائل فنی، مدیریت پروژه و تجارت برگزار کردند.

متخصص های هر یک از حوزه ها بازخوردهای خود را نسبت به برگزاری TGC ۲۰۱۷ و نکات مثبت و منفی آن ارائه کردند و پیشنهادات (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) خود را جهت بهبود کیفیت سخرانی ها و کلاس های تخصصی براساس نیاز داخلی کشور بیان کردند براساس نتیجه نیازسنجی ها؛ بهره گیری از اساتید مطرح بین المللی برای تدریس در حوزه هایی که نیاز آن در صنعت بازی کشور احساس می شود و همچنین حضور ناشرانی که بتوانند با بازی سازان ایرانی تجارت کنند از جمله مسائلی است که برای بهبود این رویداد در نظر گرفته می شود.



فراخوان ثبت نام متقاضیان رونمایی بازی در زمستان؛ بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند

(۱۳۹۶-۰۹/۰۹-۲۰۲۵)

به گزارش گروه علم و فناوری آنا از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از چهار بازی مختلف رونمایی شود. بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر چهار بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند.

از آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است، بازی هایی که شرایط زیر را دارا هستند اولویت بالاتری خواهند داشت: تولید بازی باید در ۲۰ درصد نهایی پروژه باشد. بازی باید قابل اجرا و بازی کردن باشد. بازی باید حداقل یک تریلر سینمایی و کارگردانی شده است و حداقل نیم ساعت تریلر گیم پلی داشته باشد. بازی حتما بایستی پوستر افقی و عمودی داشته باشد. بازی نباید منتشر شده باشد یا در جایی دیگر رونمایی شده باشد. بازی سازان برای ثبت نام و ارسال درخواست این دوره از رونمایی، تا پایان ساعت ۲۴ روز ۲۵ آذر ماه فرصت دارند تا از طریق صفحه اقدام نمایند.



فراخوان ثبت نام متقاضیان رونمایی بازی در زمستان؛ بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند

(۱۳۹۶-۰۹/۰۹-۲۰۲۵)

خبیران: دومین آیین رونمایی از بازی های ایرانی در سال جاری به عنوان یکی از حمایت های معنوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در دی ماه برگزار می شود و بازی سازان می توانند محصول خود را برای رونمایی ثبت نام کنند.

به گزارش خبیران از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از ۴ بازی مختلف رونمایی شود. بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر ۴ بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند.

از آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است، بازی هایی که شرایط زیر را دارا هستند اولویت بالاتری خواهند داشت: تولید بازی باید در ۲۰ درصد نهایی پروژه باشد.

بازی باید قابل اجرا و بازی کردن باشد.

بازی باید حداقل یک تریلر سینمایی و کارگردانی شده و حداقل نیم ساعت تریلر گیم پلی داشته باشد.

بازی حتما بایستی پوستر افقی و عمودی داشته باشد.

بازی نباید منتشر شده باشد یا در جایی دیگر رونمایی شده باشد.

بازی سازان برای ثبت نام و ارسال درخواست این دوره از رونمایی، تا پایان ساعت ۲۴ روز ۲۵ آذر ماه فرصت دارند نسبت به ثبت نام اقدام نمایند.



با حضور مسوولان گیم کانکشن فرانسه در تهران؛ جلسات نیازسنجی برای برگزاری رویداد TGC در سال آتی برگزار شد (۱۳/۹/۹۵-۱۶/۱۰/۹۵)

ایرانیان_با حضور «پیر کارد» مدیرعامل گیم کانکشن فرانسه در تهران، جلسات متعددی بین متخصصان حوزه بازی های رایانه ای در کشور برگزار شد تا نیازهای صنعت بازی برای برگزاری بهتر نمایشگاه و همایش تی جی سی در سال آتی شنیده شود.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به آنکه رویداد بین المللی تی جی سی با دو هدف اصلی بالاتر بردن سطح دانش صنعت بازی سازی و تسهیل تجارت بین المللی برای بازی سازان برگزار می شود نیازسنجی از فعالان این حوزه از اهمیت بسزایی برخوردار است.

برنامه ریزی برای نمایشگاه و همایش بین المللی Tehran Game Convention سال آینده مدتی است که با همکاری مجدد گیم کانکشن آغاز شده و این رویداد اواسط تیر ماه سال ۹۷ برگزار خواهد شد.

همانند سال گذشته «پیر کارد» و «سوفی روماتو» از مجموعه گیم کانکشن فرانسه به عنوان همکار بین المللی در برگزاری تی جی سی؛ جهت نیازسنجی از صنعت بازی در ایران به مدت یک هفته به تهران آمده و جلساتی با حضور فعالان حوزه های تخصصی از جمله طراحی هنری، طراحی بازی، مسائل فنی، مدیریت پروژه و تجارت برگزار کردند.

متخصص های هر یک از حوزه ها بازخوردهای خود را نسبت به برگزاری TGC ۲۰۱۷ و نکات مثبت و منفی آن ارائه کردند و پیشنهادات خود را جهت بهبود کیفیت سخنرانی ها و کلاس های تخصصی براساس نیاز داخلی کشور بیان کردند.

براساس نتیجه نیازسنجی ها؛ بهره گیری از اساتید مطرح بین المللی برای تدریس در حوزه هایی که نیاز آن در صنعت بازی کشور احساس می شود و همچنین حضور ناشرانی که بتوانند با بازی سازان ایرانی تجارت کنند از جمله مسائلی است که برای بهبود این رویداد در نظر گرفته می شود.



فراخوان ثبت نام متقاضیان رونمایی بازی در زمستان؛ بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند (۱۳/۹/۹۵-۱۶/۱۰/۹۵)

ایرانیان_دومین آیین رونمایی از بازی های ایرانی در سال جاری به عنوان یکی از حمایت های معنوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در دی ماه برگزار می شود و بازی سازان می توانند محصول خود را برای رونمایی ثبت نام کنند.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از ۴ بازی مختلف رونمایی شود بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر ۴ بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند.

از آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است، بازی هایی که شرایط زیر را دارا هستند اولویت بالاتری خواهند داشت: تولید بازی باید در ۲۰ درصد نهایی پروژه باشد.

بازی باید قابل اجرا و بازی کردن باشد.

بازی باید حداقل یک تریلر سینمایی و کارگردانی شده و حداقل نیم ساعت تریلر گیم پلی داشته باشد.

بازی حتما بایستی پوستر افقی و عمودی داشته باشد.

بازی نباید منتشر شده باشد یا در جایی دیگر رونمایی شده باشد.

بازی سازان برای ثبت نام و ارسال درخواست این دوره از رونمایی، تا پایان ساعت ۲۴ روز ۲۵ آذر ماه فرصت دارند تا از طریق صفحه <http://www.wirg.ir/fa/form/22> اقدام نمایند.



رسالت

بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند

دومین آیین رونمایی از بازی های ایرانی در سال جاری به عنوان یکی از حمایت های معنوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در دی ماه برگزار می شود و بازی سازان می توانند محصول خود را برای رونمایی ثبت نام کنند. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از ۴ بازی مختلف رونمایی شود. بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار (ادامه دارد ...)

رسالت

(ادامه خبر ...) گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر ۴ بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند. آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است.



بازی سازان برای رونمایی از محصول شان ثبت نام کنند (۱۳۹۵-۰۹-۰۵)

خبرگزاری شیستان: دومین آیین رونمایی از بازی های ایرانی در سال جاری به عنوان یکی از حمایت های ممنوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در دی ماه برگزار می شود و بازی سازان می توانند محصول خود را برای رونمایی ثبت نام کنند.

به گزارش خبرگزاری شیستان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با توجه به ساختار جدید، این امکان وجود دارد تا به طور همزمان از ۴ بازی مختلف رونمایی شود. بازی های ارسال شده از سوی بازی سازان نیز توسط یک تیم کارشناسی مورد بررسی قرار گرفته و برترین محصولات تا سقف حداکثر ۴ بازی برای مراسم رونمایی انتخاب می شوند.

از آنجا که هدف از رونمایی، کمک تبلیغاتی به بازی های ایرانی در زمان انتشار است، بازی هایی که شرایط زیر را دارا هستند اولویت بالاتری خواهند داشت:

- تولید بازی باید در ۲۰ درصد نهایی پروژه باشد.
- بازی باید قابل اجرا و بازی کردن باشد.
- بازی باید حداقل یک تریلر سینمایی و کارگردانی شده و حداقل نیم ساعت تریلر گیم پلی داشته باشد.
- بازی حتما بایستی پوستر افقی و عمودی داشته باشد.
- بازی نباید منتشر شده باشد یا در جایی دیگر رونمایی شده باشد.

بازی سازان برای ثبت نام و ارسال درخواست این دوره از رونمایی، تا پایان ساعت ۲۴ روز ۲۵ آذر ماه فرصت دارند تا از طریق صفحه <http://www.wiregit.ir/fa/form/22> اقدام نمایند.

پایان پیام ۳۱/

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر 

یادداشت 

گزارش 

مقاله 

اطلاعیه 

فراخوان 

گفتگو 

پیام مردمی 

تصویری 

شماره صفحه



پوزهاب

مثبت 

منفی 

بی طرف 

بر جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری
بریده جراید در روزنامه
فراوانی خبر

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۶/۰۹/۱۴

